

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI EVENT ORGANIZER BERBASIS WEB DI ANTIQUE SALON DAN PELAMINAN

Muhammad Iqbal Pratama¹,
Muhammad Taufik Syastra.²

¹Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Universitas Putera Batam

²Dosen Program Studi Sistem Informasi, Universitas Putera Batam

email: pb171510056@upbatam.ac.id

ABSTRACT

Information technology serves to help facilitate human work in all aspects of life. The Information Systems is functioned for the purpose of improving the Event Organizer service. A website - based information systems is needed as a transmitter of informations in increasing customer interest so that they can see details of items and packages in detail. The method of data collection is by using observation techniques, literature studies, and interviews. The systems design method used is the waterfalls where the stages are planning, analysis, design, and system testing. Website designs using CodeIgniter4 framework, Bootstrap4, and MySQL to shorten the times with satisfactory result. With the developments of this information systems, it is hoped that it can be a solution to the problems faced at Antique Salon and aisles in conveying detailed information regarding details of items, packages, services offered and other features.

Keywords: Information System, Event Organizer, Website

PENDAHULUAN

Antique Salon dan Pelaminan merupakan sebuah organisasi yang bergerak dibidang salon dan tata rias. Antique Salon dan Pelaminan memberikan penawaran ke customer untuk menggunakan berbagai fasilitas yang tersedia untuk acara-acara seperti pernikahan dengan harga terjangkau namun tetap mengedepankan kenyamanan, efektif, efisien dan pelayanan yang terbaik. Antique Salon dan Pelaminan memberi layanan masih memakai *communication* via telpon ataupun *customer* bisa datang ke lokasi Antique Salon dan Pelaminan, hal ini sebabkan kesulitan customer yang tidak

mempunyai waktu untuk datang ke Antique Salon dan Pelaminan, menimbang publik pada keadaan ini sedang memerangi virus covid19 dan juga kesibukan customer yang menginginkan segala kebutuhan bersifat efektif dan efisien. Proses pemesanan jasa di Antique Salon dan Pelaminan ini dimana customer atau pelanggan harus mencari lokasi antique salon dan pelaminan kemudian customer datang ke lokasi antique salon dan pelaminan setelah itu customer memilih item-item seperti baju adat, baju formal, dekorasi pelaminan dan tenda jika customer tidak dapat sesuai dengan apa yang mereka inginkan maka customer harus pergi dan mencari tempat event organizer lain dan jika customer cocok dengan item

item yang tersedia maka customer harus membayar 50% sebagai DP pelayanan yang dilakukan masih secara konvensional tersebut membutuhkan waktu yang tidak sedikit diakibatkan customer wajib datang kelokasi serta risikonya kalau hasilnya tidak sesuai maka customer wajib mencari ke event organizer lainnya. Pemrosesan data yang bersifat konvensional seperti ini sangatlah tidak efektif dan efisien dan membutuhkan waktu yang banyak. Sehingga dengan cara seperti ini seringkali membuang waktu customer. seperti item item yang pelanggan inginkan tidak sesuai dengan item yang tersedia. Selain itu Antique Salon dan Pelaminan tidak menuliskan secara detail rincian dari paket pernikahan yang tersedia di Antique Salon dan Pelaminan sehingga customer juga kesulitan dan kurang memahami detail paket paket yang hanya menampilkan foto tenda pernikahan dan pakaian pernikahan. Maka dari itu, kesulitan yang tidak diatasi dengan baik dapat berubah ke masalah-masalah yang baru tentunya makin rumit. Dengan demikian, diperlukan adanya suatu system yang mumpuni dalam membuat kerjaan lebih mudah, sehingga nantinya dapat tercipta suatu pelayanan yang memiliki mutu pelayanan yang berkualitas efektif dan efisien. Adanya Sistem Informasi Event Organizer diharapkan bisa memberikan solusi terhadap permasalahan yang muncul baik dari segi pemilihan paket pernikahan, item-item seperti baju adat, baju formal, dekorasi dan paket acara pada pelayanan Antique Salon dan Pelaminan.

Selain itu media promosi masih dari mulut ke mulut sehingga belum menyebar luas ke seluruh wilayah kota Batam sehingga dengan adanya sistem informasi berbasis web event organizer ini agar lebih dikenal oleh masyarakat kota Batam, terutama oleh para pengguna internet. sehingga diharapkan calon pelanggan/customer event organizer ini akan semakin bertambah.

Dari Permasalahna yang di paparkan diatas maka dari itu peneliti akan merancang sistem informasi berbasis website yang mana website pada saat ini sangat banyak digunakan sehingga akan memudahkan jika menggunakan website.

KAJIAN TEORI

1. Sistem

Berdasarkan penelitian Karcianas dan Hessami yang dijelaskan dalam jurnal (Majd Saleh & Marie-Hélène Abel, 2018 : 3) suatu system ialah instansi internkoneksi obyek yang terkandung pada area spesifik.

2. Informasi

Informasi bisa juga di katakan suatu *knowledge* yang di peroleh dari pembelajaran, pengalaman, ataupun perintah. (Yunaeti, 2017).

3. Sistem informasi

Information System bisa di artikan sebagai kompomem dari system instansi yang merupakan penggabungan antar pemakai serta sumber energi yang tersedia misal teknologi serta media pengontrol informass dengan bermaksud guna mendapat jalan communication, memroses interaksi, menyampaikan signal pada tingkat management sebagai asas information pada mengambil keputusan (Sudirman, 2020).

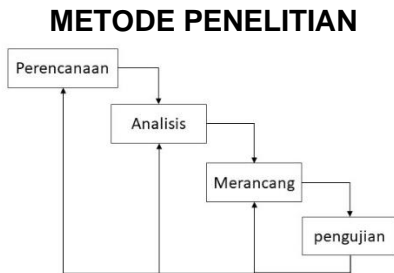
4. *Event Organizer*

(Goldblatt, 2013) Event Manajement ialah acara professional mengumpulkan serta memertemukan se kelompok manusia guna pencapaian acara, pendidikan, penjualan serta pertemuan kemblai, dan bertanggungjawab mengadakan riset, menciptakan disain acara, melaksanakan rencana serta melaukan koordinate dan penawasan guna mengimplementasikan kehadiran suatu acara.

5. UML

Menurut (M Teguh Prihandoyo, 2018 : 2) Unified Modeling Language ialah bagian dari cara pemodelan visual yang di gunakan pada perancangan serta

penciptaan suatu perangkat lunak yang berorientasi pada obyek.



Gambar 1 Model Waterfall

1. Perencanaan, Bahwa proses ini penulis melaksanakan planning ataupun menetapkan konsep, platform, dan keperluan software dan hardware system yang pas guna menyiapkan kesulitan yang diteliti.
2. *Analisis*, Menetapkan fitur, event, dan file yang diperlukan yang ada di dalam system yang hendak dirancang supaya sesuai dengan keperluan guna menyiapkan kesulitan yang diteliti di antique salon dan pelaminan.
3. Merancang sistem, pada step ini peneliti melaksanakan design system, database, user interface serta melaksanakan pengkodean pada system yang hendak dirancang. Pada step rancangan peneliti lebih dulu mendesain interface yang sesuai dengan hasil analisis di mulai dari laman utama website (landingpage) sampai selesai, selanjutnya peneliti melaksanakan desain table yang ada di dalam database yang mana data datanya di cocokkan dengan hasil analisis serta menggambar konsep alur dari table, step terakhir yaitu pengkodean supaya system yang di desain bisa berjalan sesuai dengan hasil analisis dengan melihat referensi &

Metode yang digunakan adalah metode SDLC (Software Development Life Cycle) dengan model waterfall.

- solving di internet jika ada kendala pada saat pengkodean.
4. Pengujian, sesudah program ataupun web site sudah siap dibuat, pada step ini peneliti melaksanakan uji terhadap fungsi dari fitur-fitur system yang sudah dirancang apakah telah berjalan sesuai dengan keperluan dengan cara mensimulasikan proses pekerjaan step-by-step di mulai dari registrasi sampai selesai & mencatat hal-hal yang jika masih ada problem yang harus diperbaiki. Sesudah diperbaiki maka peneliti melaksanakan uji ulang supaya system yang di berikan lebih baik serta nyaman untuk digunakan.

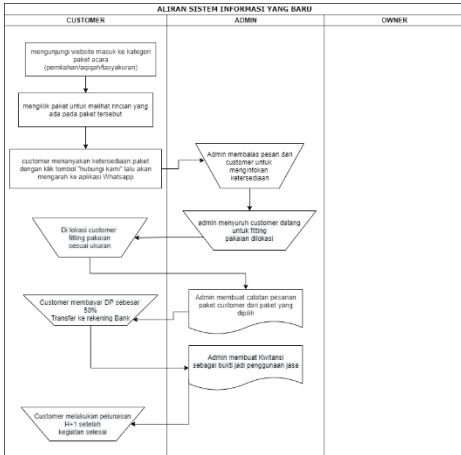
HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa sistem yang baru

Analisis yang dilakukan ialah terdiri dari analisis system yang berjalan, menemukan kekurangan system yang berjalan, serta meng evaluasi system yang sedang berjalan hingga menghasilkan usulan rancangan system yang baru. Analisa system ialah penguraian dari sebuah system informasi yang lengkap ke dalam bagian-bagian elemennya dengan maksud mengidentifikasi dan meng evaluasi kelemahan-kelemahan yang terjadi, & keperluan-keperluan yang di harapkan hingga bisa di usulkan perbaikan-perbaikannya.

Aliran sistem informasi yang baru

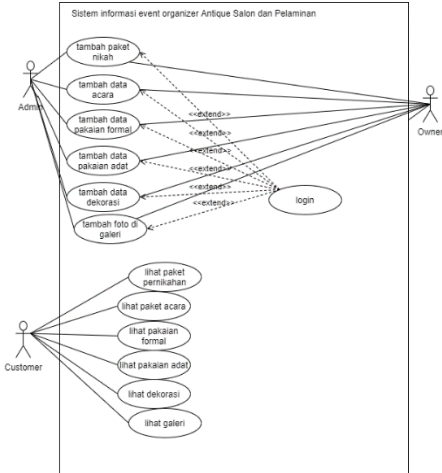
Pada aliran system yang baru terdapat perubahan yang signifikan pasalnya semua proses pekerjaan admin akan diganti menggunakan sistem komputer. Adapun aliran sistem informasi yang baru dapat dilihat dari flowmap dibawah:



Gambar 2 Aliran sistem informasi yang baru

Use Case Diagram

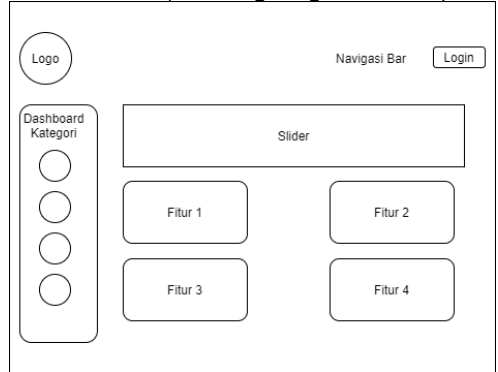
Pada use case diagram ini dijelaskan bagaimana aktor berinteraksi terhadap sistem dan apa saja interaksi yang bisa dilakukan aktor terhadap sistem informasi akademik lembaga kursus di *Antique Salon dan Pelaminan* batam



Gambar 3 Use case diagram

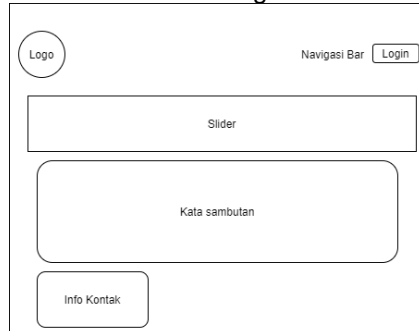
Rancangan Layar Masukan

1. Home (Landing Page Website)



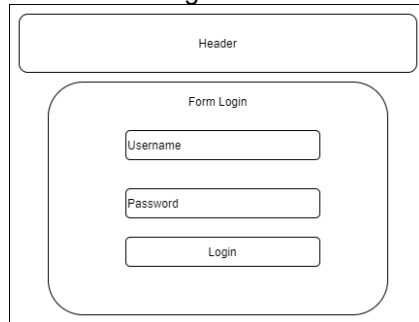
Gambar 4 Layar masukan home

2. Halaman Tentang Kami



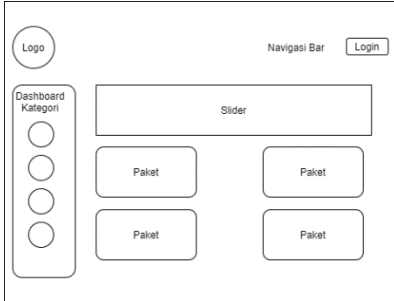
Gambar 5 Layar masukan tentang kami

3. Form Login



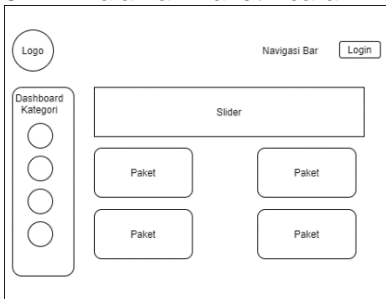
Gambar 6 Layar masukan login

4. Halaman Paket Pernikahan



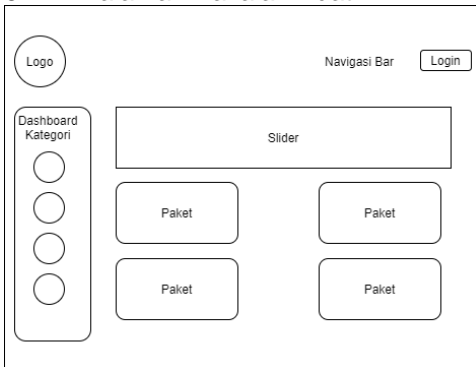
Gambar 7 Layar masukan paket pernikahan

5. Halaman Paket Acara



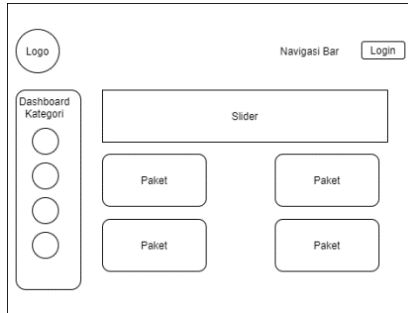
Gambar 8 Layar masukan paket acara

6. Halaman Pakaian Adat



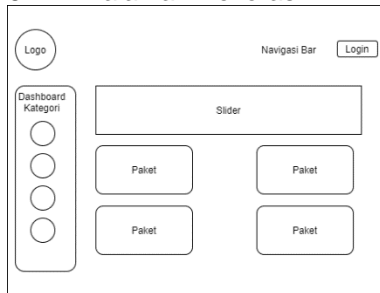
Gambar 9 Layar masukan pakaian adat

7. Halaman Pakaian formal



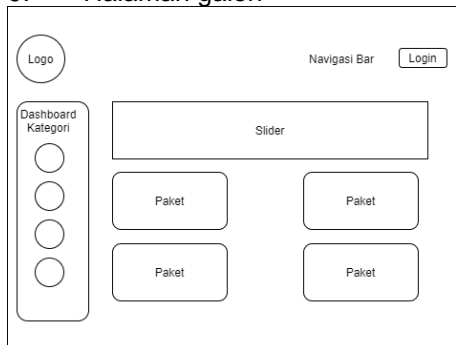
Gambar 10 Layar masukan pakaian formal

8. Halaman Dekorasi



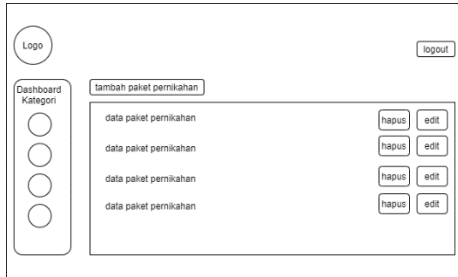
Gambar 11 Layar masukan dekorasi

9. Halaman galeri



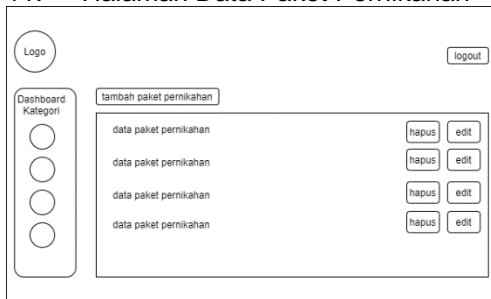
Gambar 12 Layar masukan galeri

10. Halaman Dashboard Admin



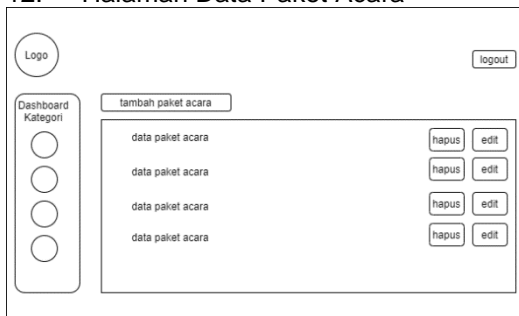
Gambar 13 Layar masukan Dashboard Admin

11. Halaman Data Paket Pernikahan



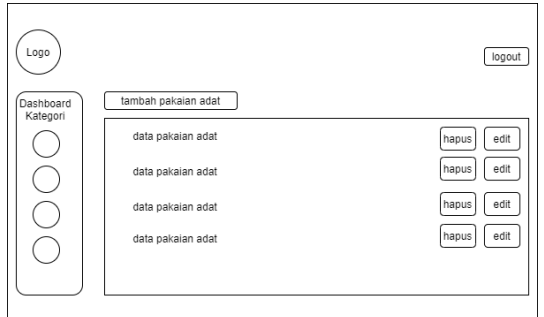
Gambar 14 Layar masukan data paket pernikahan

12. Halaman Data Paket Acara



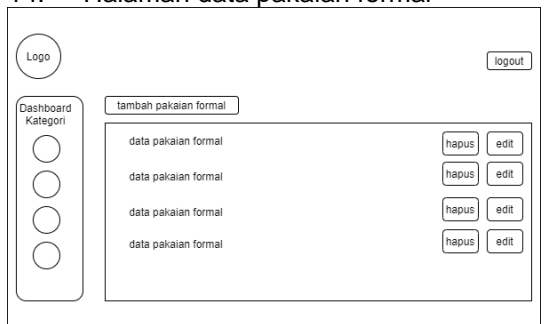
Gambar 15 Layar masukan data paket acara

13. Halaman Data Pakaian adat



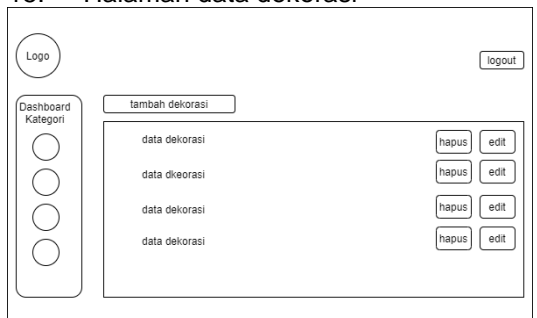
Gambar 16 Layar masukan pakaian adat

14. Halaman data pakaian formal



Gambar 17 Layar masukan pakaian formal

15. Halaman data dekorasi



Gambar 18 Layar masukan dat adekorasi

16. Halaman ubah data paket pernikahan

Gambar 19 Layar masukan ubah data paket pernikahan

19. Halaman ubah data pakaian formal

Gambar 22 Layar masukan ubah data pakaian formal

17. Halaman ubah data paket acara

Gambar 20 Layar masukan data paket acara

20. Halaman ubah data dekorasi

Gambar 23 Layar masukan ubah data dekorasi

18. Halaman ubah data pakaian adat

Gambar 21 Layar masukan ubah data pakaian adat

21. Form tambah data paket pernikahan

Gambar 24 Layar masukan tambah data paket pernikahan

22. Form tambah data paket acara

Gambar 25 Layar masukan tambah data paket acara

23. Form tambah data pakaian adat

Gambar 26 Layar masukan tambah data pakaian adat

24. Form tambah data pakaian formal

Gambar 27 Layar masukan tambah data pakaia formal

25. Form tambah data dekorasi

Gambar 28 Layar masukan tambah data dekorasi

Analisis Produktifitas

1. Segi Efisiensi

Analisis produktifitas dari segi efisiensi yaitu:

Pada waktu pemesanan paket wedding, customer/pelanggan perlu mendatangi lokasi yang bisa jadi jauh atau tidak adanya waktu bagi customer/pelanggan, dengan website sistem informasi event organizer ini sekarang bisa melihat-lihat terlebih dahulu diwebsite dan melakukan komunikasi lebih lanjut, sehingga tidak membuang-buang waktu dari pemesanan.

2. Segi Efektifitas

Analisis produktifitas dari segi efektifitas yaitu:

- a. Pada system yang lama membutuhkan waktu manimal 2 jam untuk membahas rincian apa saja yang terdapat pada paket acara atau pernikahan sedang kuma pada system yangbaru cuma memerlukan waktu krang lebihnya 30menit.
- b. Customer masih diharuskan fitting baju dan mencari baju apa yang sesuai dengan keinginan atau request mereka membutuhkan waktu setidaknya 30 menit sampai 1 jam untuk memilih dari banyaknya pilihan baju adat dan baju formal pada system baru cuma memerlukan waktu krang lebihnya 15menit.
- c. Pada system yanglama, antique salon dan pelaminan cuma

dipromosi kan menggunakan sarana sosial sedang kan pada system yang baru dipromosi kan di website resmi hingga pasti menambhaah minat pengunjung dikarena kan dapat melihat rincian item item dan paket yang tersedia secara rinci.

SIMPULAN

Simpulan yng ditarik dari hasil riset dngan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi event organizer Berbasis Web Pada Antique salon dan pelaminan” sebagai berikut:

1. System ber hasil di rancang sesuai dengan kperluan antique salon dan pelaminan.
2. System yang di rancang sudah memberikan kemudah an pada proses pelanggan menentukan item dan paket pernikahan/acara di Antique Salon dan pelaminan.
3. System yang di rancang memberikan kesan wajah baru ter hadap antique salon dan pelaminan.

DAFTAR PUSTAKA

- Goldblatt, J. (2013). *Special Event: Creating and Sustaining a New World for Celebration* (Seventh). John Wiley & Sons.
- M Teguh Prihandoyo. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal*

- Pengembangan IT*, 3(1), 126–129.
- Saleh, M., & Abel, M. H. (2018). System of Information Systems to support learners (a case study at the University of Technology of Compiègne). *Behaviour and Information Technology*, 37(10–11), 1097–1110. <https://doi.org/10.1080/0144929X.2018.1502808>
- Sudirman, A. (2020). *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN* (A. Rikki (ed.); 1st ed.). Yayasan Kita Menulis.
- Yunaeti, E. A. (2017). *Pengantar Sistem Informasi* (E. Risanto (ed.)). ANDI.

| | |
|--|--|
|  | <p>Biodata, Penulis pertama, Muhammad Iqbal Pratama, merupakan mahasiswa Prodi Sistem informasi Universitas Putera Batam.</p> |
|  | <p>Biodata, Penulis kedua, Muhammad Taufik Syastra, S.Kom., M.Si., merupakan Dosen Prodi Sistem informasi Universitas Putera Batam. Penulis banyak berkecimpung di bidang Sistem Informasi</p> |