

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EMPAT DARA KOST BERBASIS WEB DI KOTA BATAM

Reno Try Andiza¹
Amrizal²

¹Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi, Universitas Putera Batam

²Dosen Program Studi Sistem Informasi, Universitas Putera Batam

email: pb171510053@upbatam.ac.id

ABSTRACT

Four Dara Kost is a place for lodging services such as boarding houses, but this boarding house only rents rooms, this house has been established since 2010 in the city of Batam. Four Dara Kost have problems in managing their boarding houses such as collecting data on prospective occupants, checking rooms and explaining information about boarding room facilities. The researcher aims to help boarding house owners and assistants on how to design and implement web-based information systems at the four dara boarding house. Researchers will conduct this research use the waterfall method Results of this research are boarding house owners and boarding house assistants find it easier to process their renting rooms, checking rooms and explaining information on room facilities provided.

Keywords: *Web; Waterfall; Boarding House Management; Information System*

PENDAHULUAN

Batam adalah salah satu kota di Indonesia dengan letak daerah yang memiliki dampak yang sangat besar dalam lingkup provinsi, baik itu pada sosial, budaya, ekonomidanlingkungan. Batam memiliki tempat wisata yang menarik dan memiliki tempat *electronic shop* seperti telepon genggam dan lain-lain yang harganya murah dan sehingga mengakibatkan banyaknya masyarakat Indonesia dari berbagai luar kota Batam datang ke kota Batam ini. Dan tentunya dengan banyaknya pendatang dari luar kota Batam ini pasti atau harus mencari tempat penginapan seperti hotel atau seperti rumah kos-kos.

Para pendatang maupun orang batam asli tentunya tidak mungkin hanya untuk jalan-jalan untuk menyewa rumah kos tersebut tetapi ada dari mereka menyewa kamar kos ini juga untuk mencari pekerjaan, melakukan perkuliahan, dan mencoba hidup mandiri.

Dengan adanya jasa penginapan atau rumah kos-kosan ini masyarakat yang ini menetap di suatu daerah atau suatu kota suatu kota dengan jangka waktu yang panjang menjadi lebih hemat biaya dikarenakan pembayaran uang sewa rumah kos-kosan terbilang cukup murah tetapi sesuai fasilitas rumah kost yang diberikan oleh pemilik kostnya tersebut dan kebanyakan dari metode pembayaran rumah kos ini adalah

perbulan dan rumah kos biasanya memberikan fasilitas-fasilitas rumah seperti tempat tidur atau kasur, kipas angin atau AC dan lain-lain.

Empat Dara Kost adalah rumah kost yang berada di kota Batam tepatnya di Batam Centre. Sistem pengolahan rumah kost pada Empat Dara Kost ini masih bersifat manual sehingga menyebabkan beberapa kesalahan dalam mengumpulkan data pada calon penghuni sebelum melakukan penyewaan kamar, pemeriksaan kamar yang dimana pada saat ada proses penyewaan pemilik atau pembantu kost mengecek kamar untuk mengetahui apakah kamar tersebut kosong atau tidak dan penjelasan ttg fasilitas kamar yang kurang detail. Peneliti bertujuan untuk membantu.

KAJIAN TEORI

2.1 Sistem Informasi

Menurut (Rini Asmara, S.Kom, 2016) informasi adalah data yang lebih bermanfaat bagi penerimanya. Data merupakan sumber dari informasi tersebut. Data pada dasarnya merupakan yg memperlihatkan kejadian yang nyata.

Menurut (Jaya, 2017) sistem informasi merupakan sistem dalam suatu organisasi yang dikombinasikan dari fasilitas, media, pengendalian dan pada orang yg diperuntukkan agar mendapatkan komunikasi yg penting, proses berbagai tipe transaksi, memberi koneksi kepada pengolah dan yg lainnya terhadap peristiwa eksternal maupun internal dan memberikan persediaan suatu informasi mengambil keputusan yang cermat atau pintar.

2.2 Rumah Kost

(Setiawan, Supriatna, & Kusuma, 2020) kos atau boarding houses adalah tempat yg menawarkan beberapa kamar atau tempat untuk ditinggali dengan pembayaran yang telah disepakati dan biasa pembayaran tersebut perbulan untuk setiap periodenya.

Beda halnya dengan kontrakan yang dimana tiap pembayarannya tidak bulanan melainkan pertahun

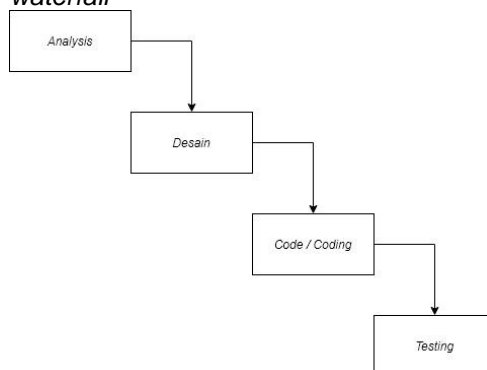
dikarenakan kontrakan memiliki cara pembayaran, situasi atau kondisi rumah dan keluasan yang sangat berbeda dengan kost (Suwito, Silimang, & Sambul, 2020)

2.3 Website

Menurut (Jaya, 2017) pengertian *Web* atau *Website* dapat dimaknai sebagai kumpulan halaman informasi yang dimana menampilkan seperti gambar yang statis dan dinamis, teks, *animation* dan suara.

METODE PENELITIAN

Penelitian ini peneliti menggunakan metode *waterfall* sebagai proses pembuatan perancangan web ini, berikut dibawah ini adalah gambar.1 metode *waterfall* :



Gambar 1. Metode Waterfall
(Sumber : Data Penelitian, 2021)

1. *Analysis*

Pada tahap *analysis*, peneliti akan menganalisa permasalahan yang dihadapi oleh pemilik kost dan kebutuhan apa saja yang diinginkan oleh pemilik kost.

2. *Desain*

Pada tahap *desain*, peneliti akan mendisain dengan cara membuat ASI (Aliran Sistem Informasi) yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram*

3. *Code/Coding*

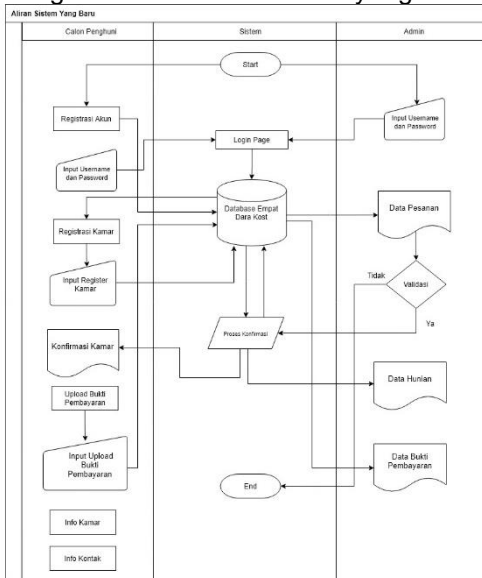
Di tahap ini, peneliti akan membuat dan menunjukkan bahasa pemrograman untuk mengikuti dan menyesuaikan disain yang telah dirancang.

4. *Testing*

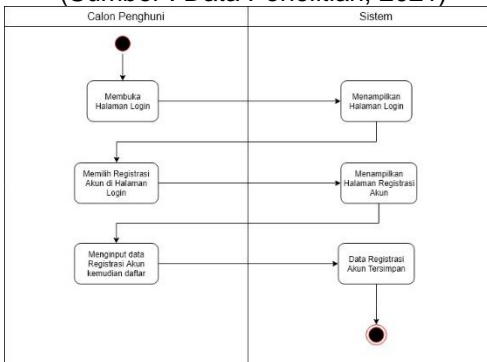
Pada terakhir peneliti akan melakukan pengetesan pada rancangan web ini disini peneliti akan mencoba memeriksa kembali pemrograman yang telah dibuat dan memastikan kembali program tersebut apakah telah sesuai dengan rancang disain dan berjalan dengan baik.

HASIL DAN PEMBAHASAN

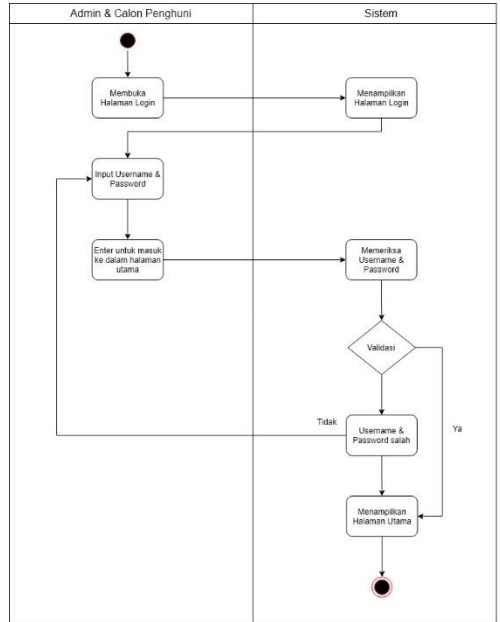
Setelah menganalisa permasalahan yang dihadapi oleh pemilik kost tersebut, peneliti akan menjelaskan aliran sistem baru pada rancangan ini, berikut di bawah ini gambar 2. Aliran sistem yang baru :



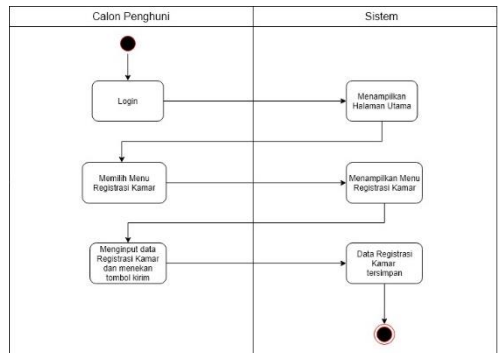
Gambar 2. Aliran Sistem Yang Baru (Sumber : Data Penelitian, 2021)



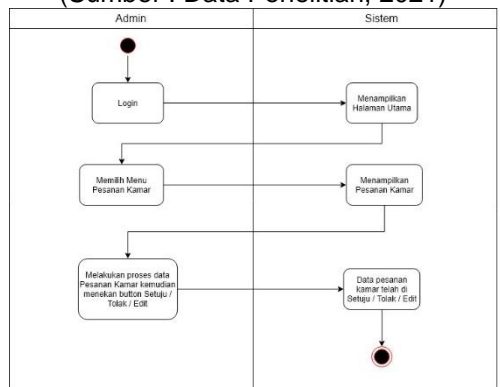
Gambar 4. Registrasi Akun (Sumber : Data Penelitian, 2021)



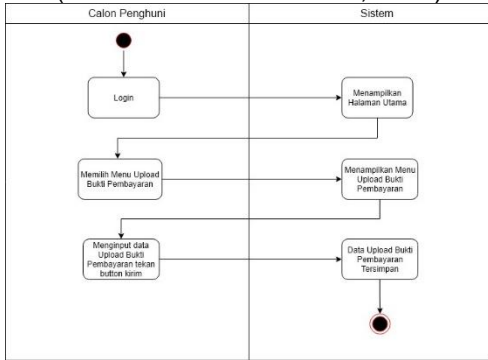
Gambar 5. Login (Sumber : Data Penelitian, 2021)



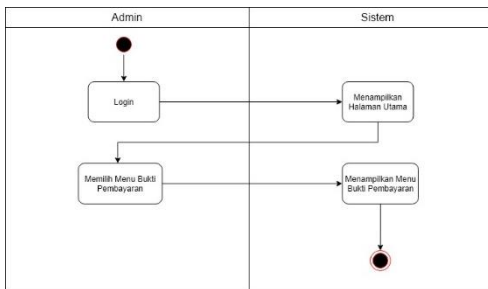
Gambar 6. Registrasi Kamar (Sumber : Data Penelitian, 2021)



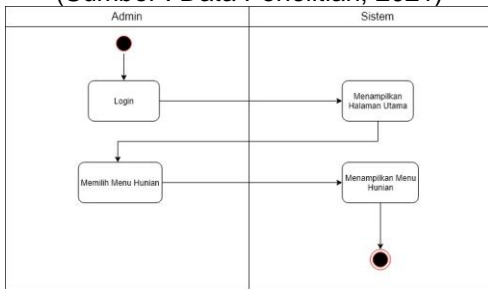
Gambar 7. Pesanan Kamar
(Sumber : Data Penelitian, 2021)



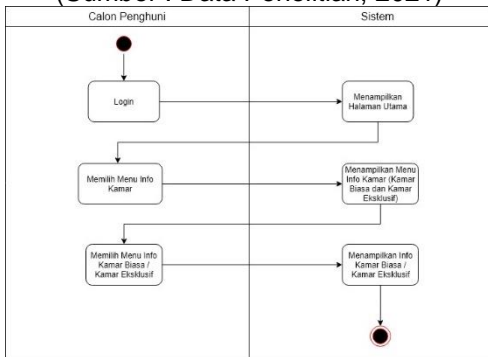
Gambar 8. Upload Bukti Pembayaran
(Sumber : Data Penelitian, 2021)



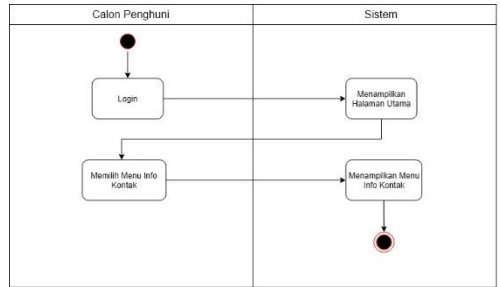
Gambar 9. Menu Bukti Pembayaran
(Sumber : Data Penelitian, 2021)



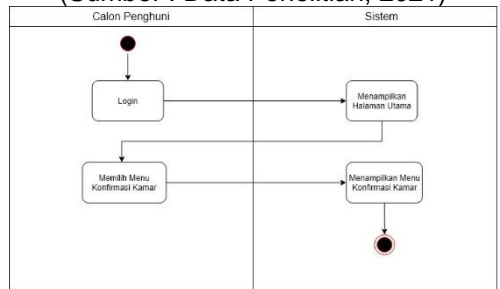
Gambar 10. Hunian
(Sumber : Data Penelitian, 2021)



Gambar 11. Info Kamar
(Sumber : Data Penelitian, 2021)

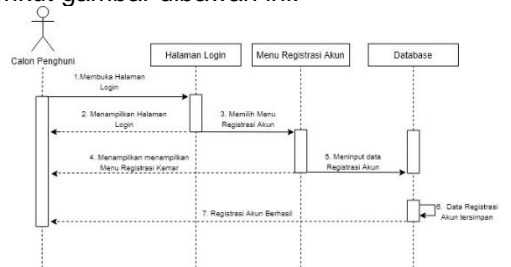


Gambar 12. Info Kontak
(Sumber : Data Penelitian, 2021)

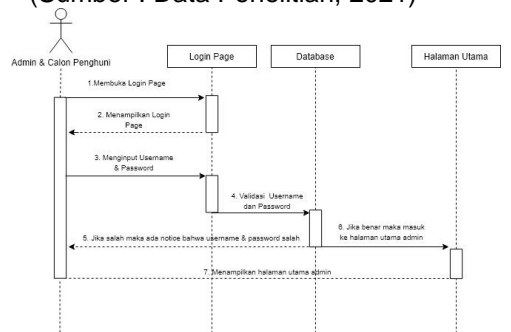


Gambar 13. Konfirmasi Kamar
(Sumber : Data Penelitian, 2021)

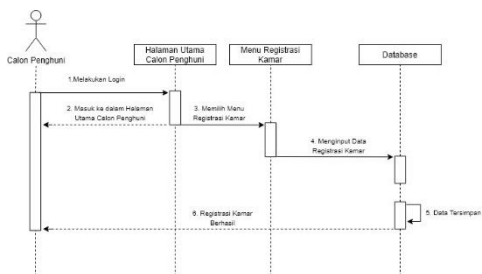
Sequence diagram merupakan proses jalannya rancangan pada penelitian ini, berikut gambar dibawah ini:



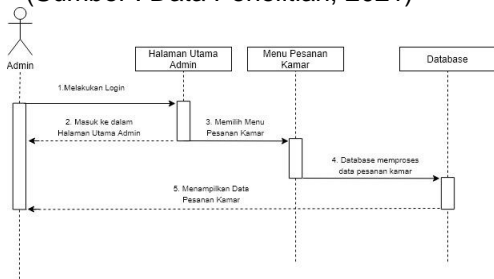
Gambar 14. Registrasi Akun
(Sumber : Data Penelitian, 2021)



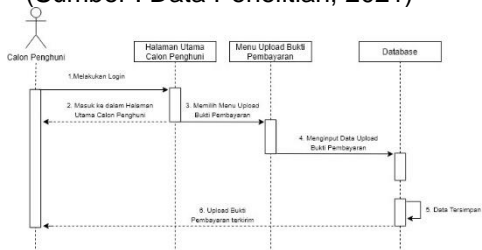
Gambar 15. Login
(Sumber : Data Penelitian, 2021)



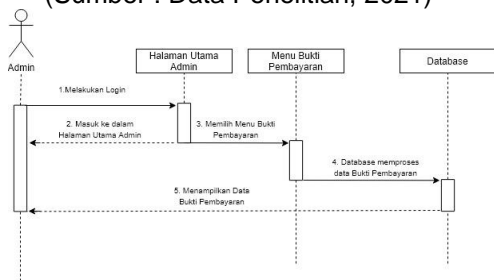
Gambar 16. Registrasi Kamar
(Sumber : Data Penelitian, 2021)



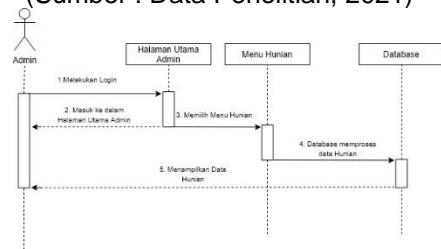
Gambar 17. Pesanan Kamar
(Sumber : Data Penelitian, 2021)



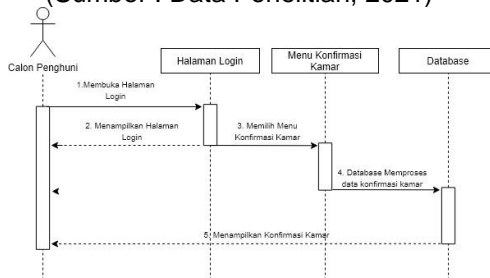
Gambar 18. Upload Bukti Pembayaran
(Sumber : Data Penelitian, 2021)



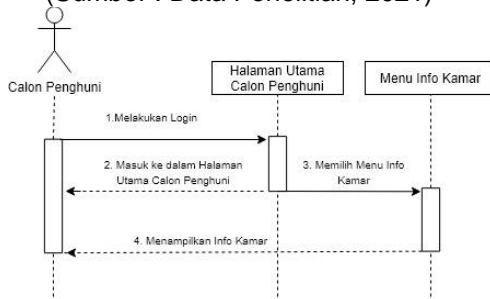
Gambar 19. Bukti Pembayaran Admin
(Sumber : Data Penelitian, 2021)



Gambar 20. Hunian Admin
(Sumber : Data Penelitian, 2021)



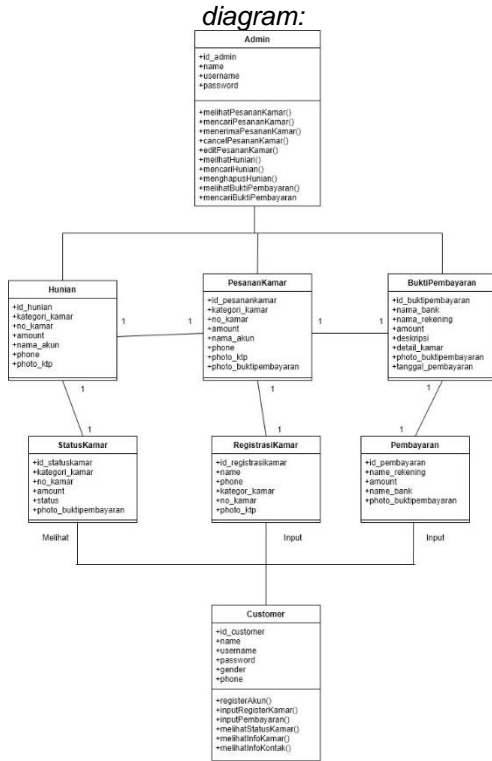
Gambar 21. Konfirmasi Kamar
(Sumber : Data Penelitian, 2021)



Gambar 22. Info Kamar
(Sumber : Data Penelitian, 2021)



Gambar 23. Info Kontak
(Sumber : Data Penelitian, 2021)
Class diagram merupakan untuk menggambarkan dan melakukan pengartian pada struktur pada rancangan web penelitian ini, berikut gambar class



Gambar 24. Class Diagram (Sumber : Data Penelitian, 2021)

SIMPULAN

Berdasarkan analisa dan hasil dari penelitian yang dilakukan pada rancang bangun sistem informasi empat dara kost berbasis web di kota batam, maka dapat disimpulkan dengan merancang website pengolahan kost ini, pemilik kost dan pembantu jadi terbantu dan menjadi lebih mudah untuk pengolahan rumah kost nya tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

Jaya, H. (2017). PERANCANGAN HYPERMEDIA BERBASIS WEB PADA MATA KULIAH ELEKTRONIKA DIGITAL JURUSAN PTA-FT UNM. *Jurnal Elektronika Telekomunikasi & Computer*, 12(2), 38–50. <https://doi.org/10.36341/rabit.v6i1.1544>

Rini Asmara, S.Kom, M. K. (2016). SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PENANGGULANGAN BENCANA PADA KANTOR BADAN PENANGGULANGAN BENCANA DAERAH (BPBD) KABUPATEN PADANG PARIAMAN. *Jurnal J-Click Vol 3 No 2 Desember 2016*, 152(3), 28. Retrieved from file:///Users/andreaquez/Downloads/guia-plan-de-mejora-institucional.pdf%0Ahttp://salud.tabasco.gob.mx/content/revista%0Ahttp://www.revistaalad.com/pdfs/Guias_ALAD_11_Nov_2013.pdf%0Ahttp://dx.doi.org/10.15446/revfacmed.v6n3.60060.%0Ahttp://www.cenetec.salud.go

Setiawan, R., Supriatna, A. D., & Kusuma, A. H. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Rumah Kos Deo Garut Berbasis Web. *Jurnal Algoritma*, 17(2), 368–377. Retrieved from <http://jurnal.sttgarut.ac.id/>

Suwito, A. Q., Silimang, S., & Sambul, A. M. (2020). Pengembangan Aplikasi Pencarian Tempat Kos dan Rumah Kontrakan di Manado Berbasis Web, 15(3), 231–238. Retrieved from <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika%0D>

 A portrait of a man with a shaved head and a mustache, wearing a blue blazer over a white t-shirt with a logo.	<p>Biodata, Penulis pertama, Reno Try Andiza, merupakan mahasiswa Prodi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.</p>
 A portrait of a man with short dark hair, wearing a dark suit jacket, white shirt, and dark tie.	<p>Biodata, Penulis kedua, Amrizal, S.Kom., M.Si., merupakan Dosen Prodi Sistem Informasi Universitas Putera Batam.</p>