

APLIKASI PROMOSI PROPERTI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE WATERFALL

Heri Gunawan¹
Andi Maslan²

¹Mahasiswa Program Studi Informatika, Universitas Putera Batam

²Dosen Program Studi Informatika, Universitas Putera Batam

email: pb170210117@upbatam.ac.id

ABSTRACT

Until now, technological advances that continue to develop rapidly have made all jobs in life switch to using complex of technology that can facilitate all types of business activities will be easier, faster, and more efficient PT Winner Nusantara Jaya is a company engaged in property sales. The problem often faced by property sales companies is that they still use print media and social media in property promotion so it is necessary to have an information system that contains complete information about the properties that exist in PT. winner archipelago jaya information on business marketing activities as well as sales. In modeling the system that will be used by researchers is UML for the research program using the PHP programming language and also for the researcher database using MYSQL the result of the design of this information system is to assist consumers in finding property products at PT. winner archipelago jaya.

Keywords: Information Systems, advertising, online.

PENDAHULUAN

Saat ini perkembangan kemajuan teknologi sangatlah cepat, dari kemajuan teknologi segala sesuatu yang di capai sangat mudah. dan disini masyarakat lebih banyak menghabiskan waktu di komputer dan handphone yang tujuan sebagai media online, salahsatunya merupakan periklanan. Dunia bisnis yang ingin berkembang dan berdaya saing harus mengikuti kemajuan teknologi tersebut. Siapa yang bisa memanfaatkan kesempatan ini untuk mempromosikan produk di media online. Media online hanya dapat diakses melalui internet. Sekarang, Internet telah menjadi kebutuhan dan permintaan vital akan sandang dan papan. Melalui Internet, Anda dapat dengan cepat memperoleh

berbagai informasi dari berbagai bidang, termasuk periklanan ataupun profil dari perusahaan ataupun organisasi bahkan juga penjualan pemasaran online, dsb., Hanya dengan menjelajah komputer, ponsel pintar, atau gadget. kini pada Covid-19 saat ini jadi terus menjadi bertambah. Buat penangkalan penularan ataupun memutus penyebaran covid 19 merupakan; dengan melindungi jarak serta mengenakan masker, akibat dari penangkalan tersebut industri properti tidak bisa melaksanakan pameran ataupun bisa tingkatkan penjualan. Wujud dari hal ini dapat meningkatkan performa penjualan. Juga pasaran dipakai industri pada saat ini mampu mendekati dan membagikan data property ke calon

konsumen bukan itu saja akibat dari dampak covid 19 ini banyak perusahaan perusahaan yang lain yang lebih memilih untuk menutup perusahaan dikarenakan bangkrut akibat dari covid 19, namun perusahaan properti masih bisa berupaya dalam mempromosikan perumahan dengan e marketing, yang dimana hal ini tidak akan melanggar dari ketentuan yang ditetapkan pemerintah yaitu social distancing.

KAJIAN TEORI

2.1. Pengertian Aplikasi

(Siyamto, 2018) aplikasi merupakan enerapan yg dirancang sistem guna mengelolah data menggunakan aturan atau menggunakan ketentuan bahasa program tertentu.

2.2. Pengertian Sistem

Sistem ialah gabungan menurut aktifitas teknologi data serta pula mereka yang memanfaatkannya buat mengatur proses. Sebutan yang umum selalu merujuk dalam sistem data yg dipakai pada jalinan manusia, mekanisme algoritma, informasi & teknologi. Sebutan pada pengertian ini berarti bukan cuma buat organisasi teknologi data serta komunikasi, tetapi pula bagaimana orang orang yg berhubungan teknologi serta pula dorongan mereka dalam satu buah proses bisnis. (Martin Halomoan Lumbangaol, 2020)

2.3. Promosi Property

Promosi property berbasis website ialah salah satu komponen dari bermacam pemasaran di masa digital. Promosi bisa pula dimaksud selaku upaya buat memberitahukan produk ataupun menginformasikan dengan tujuan menarik calon konsumen buat membeli property yang diminati konsumen. Dengan terdapatnya promosi Marketing ataupun

pihak pengembang di masa digital ini merupakan buat meraih berbagai tujuan menginformasikan dengan konsumen (Hasugian, 2018)

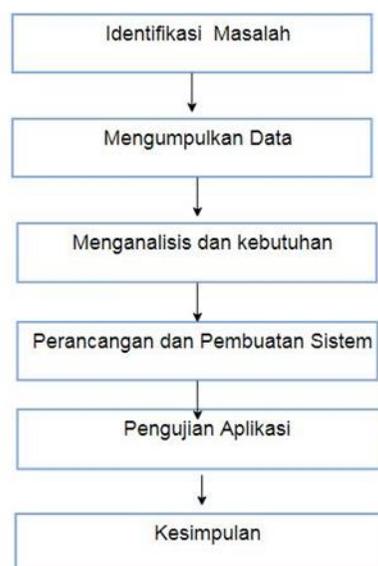
2.4. Xampp

xampp merupakan aplikasi yang berperan sebagai server di pc sendiri atau localhost diantaranya terdiri dari antara lain http server apache, database mysql xampp sendiri merupakan kepanjangan dari X 4 pembedahan sistem yang meliputi PHP apache,mysql selain itu xampp ini ada di dalam GNU General public license, ialah website dari server gampang yang digunakan untuk bisa menunjukkan website halaman dinamis (Susilo, 2018)

METODE PENELITIAN

3.1 Desain Penelitian

Pada desain penelitian ini menggunakan desain pada tahapan berikut:



Gambar 1. Desain Penelitian

(Sumber : Data Penelitian, 2022)

selanjutnya ialah penjelasan mengenai penelitian di atas:

1. Identifikasi Masalah

Pada proses ini peneliti akan melakukan menganalisis pada proses Penjualan secara langsung di PTWinner Nusantara Jaya guna mendapatkan permasalahan terjadi di dalam proses pelaksanaannya penjualan. jika sudah terselesaikan menggunakan tahapan analisis proses, disini peneliti menyimpulkan masalahh yang dapat terselesaikan adanya dengan penelitian peneliti.

2. Pengumpulan Data

pada tahap ini peneliti melakukan pengumpulan informasi yang tujuan berkaitan adanya dengan proses penjualan yang secara langsung.

3. Menganalisis dan kebutuhan

tahap ini peneliti akan menganalisis infomasi yang peneliti kumpulkan lalu kemudian buat di analisa data yang tujuan menganalisis kebutuhan berdasarkan sistem yang akan dibentuk.

4. Perancangan dan pembuatan sistem

Pada perancangan tahap ini akan digunakan perancangan dari sistem yang akan dibentuk dan juga salah satunya menggunakan membuat mockup pada aplikasi.

5. Pengujian Aplikasi

dari tahap ini peneliti akan melakukan pengujian testin dari aplikasi menggunakan metode blackbox testing

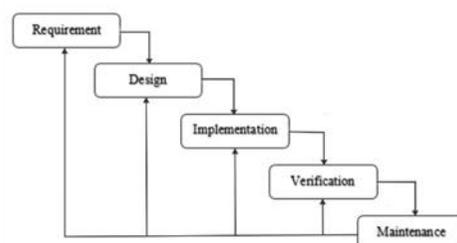
6. Kesimpulan

pada tahap akhir ini kesimpulan penelitian ini akan penliti masukan di bagian akhir

3.2 Metode perancangan Sistem

pada sistem perancangan penulis akan memakai metode waterfall yaitu mengarah dalam hasil yang ingin

diperoleh juga mengolah dan memproses dari banyak nya informasi melalui wawancara juga pengamatan menggunakan marketing properti guna memilih data properti yg akan di jual nantinya. berikut gambaran dari metode waterfall sebagai berikut :



Gambar 2. Metode waterfall

(Sumber : Data Penelitian, 2022)

pada waterfall juga merupakan terdiri dengann adanya 5 tahap yaitu analisis desain sistem, analisis kebutuhan, dan implementasi dan juga pemelihara program. metode waterfall juga merupakan yang bekerja dalam sistem yang berjalan secara berurut. karena itu tahap ini harus menyelesaikan tahap sebelumnya sebelum melanjutkan tahap selanjutnya yang berguna untuk menghindari mengulangi tahap kesalahan sebelumnya

3.3 Pengujian Sistem

pada metode sistem pengujian yang penulis menggunakan yaitu berupa blackbox testing yang merupakan detail dari tampil detail dari tampilan aplikasi fungsi dari blackbox ini juga menyesuaikan fungsi alur dari proses bisnis yang di inginkan pada user pembeli. pengujian blackbox ini juga akan lebih menguji tampilan dari luar suatu aplikasi berguna memudahkan pengguna, dari

pengujian tersebut tidak melihat serta uji code source dari program.

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil

hasil pada penelitian penulis ini merupakan aplikasi promosi property berbasis web. dari aplikasi akan di bagi 2 bagian berupa pembeli dan admin

4.1.1. Bagian Admin

Bagian admin adalah bagian pengguna internal perusahaan PT Winner Nusantara jaya yang berfungsi untuk mengelola data perumahan, dan juga pemilihan data perumahan, pengelolaan data perumahan serta mengelola admin lainnya. Berikut adalah beberapa tampilan halaman bagian admin.

1. Admin Login

Halaman page login menunjukkan form login pada admin yang fungsi guna untuk memverifikasi pada akun admin ataupun pengguna internal dari PT Winner Nusantara Jaya yang sudah didaftarkan terdahulu.



Gambar 3. Page Login admin (sumber: Data penelitian, 2022)

2. Halaman Page home admin

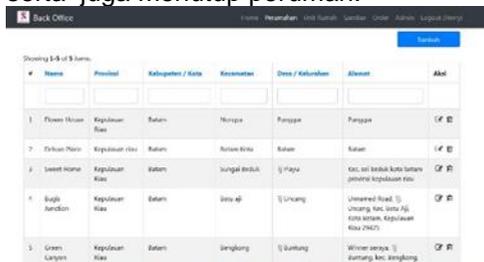
pada halaman utama admin ini atau home menunjukkan grafis dari data order pembeli yang aktif.



Gambar 4. Page Home admin (Sumber : Data Penelitian, 2022)

3. Halaman Page Perumahan

Halaman perumahan menunjukkan daftar list perumahan yang tersedia pada perusahaan PT Winner Nusantara Jaya. Halaman ini juga digunakan membuat perumahan baru, mengubah perumahan, serta juga menutup peruman.

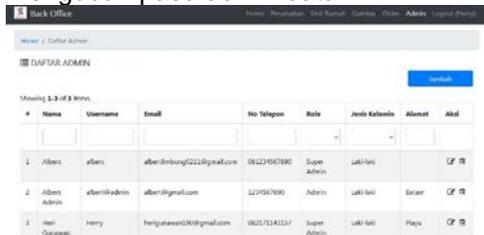


No	Nama	Fasilitas	Kategori / Kota	Kecamatan	Desa / Kelurahan	Alamat	Aksi
1	Flower House	Kepulauan Riau	Padang	Ninroga	Pangapa	Pangapa	CF R
2	Flourish Home	Kepulauan Riau	Padang	Karim Satria	Kaban	Kaban	CF R
3	Sweet Home	Kepulauan Riau	Batam	Lingsat Indah	Uraya	Kec. Tel. Beluk Kota Batam (perumahan Kepulauan Riau)	CF R
4	Bright Junction	Kepulauan Riau	Batam	Suka adi	Ujung	Ujung Road, Ujung, Kec. Suka Pij, Kota Batam, Kepulauan Riau (2942)	CF R
5	Green Lampion	Kepulauan Riau	Batam	Sunggang	Sunggang	Winner servise, Sunggang, kec. Sunggang	CF R

Gambar 5. Page Perumahan (sumber: Data penelitian, 2022)

4. Halaman Admin

Halaman page admin menunjukkan daftar list admin atau pengguna internal pada perusahaan PT Winner Nusantara jaya. Halaman page ini juga digunakan untuk menambahkan, menghapus serta mengubah pada admin data.



No	Name	Username	Email	No Telpone	Role	Jenis Kelamin	Alamat	Aksi
1	Albert	albert	albert@smong211@gmail.com	08127057890	Super Admin	Laki-laki		CF R
2	Albert Admin	albert@admin	albert@gmail.com	227057890	Admin	Laki-laki	Batam	CF R
3	Hel Gunawan	helary	helgunawan08@gmail.com	08217181137	Super Admin	Laki-laki	Padang	CF R

Gambar 6. Page Admin (sumber: Data penelitian, 2022)

4.1.2. Bagian Pembeli

Bagian pembeli merupakan bagian dari pengguna umum atau calon pembeli PT Winner Nusantara tersedia pada perusahaan PT Winner Nusantara Jaya. Halaman ini juga digunakan membuat perumahan baru, mengubah rumah, serta juga menutup perumahan

1. Halaman Page Login

Halaman login menunjukkan form login pembeli yang akan fungsi guna menverifikasi akun dari pembeli yang telah didaftarkan terlebih dahulu di website.



Gambar 7. Page Login Pembeli (sumber: Data penelitian, 2022)

2. Halaman Page Register

Halaman page register pada halaman ini menunjukkan form register yang akan berfungsi guna mendaftarkan dari akun baru pembeli.

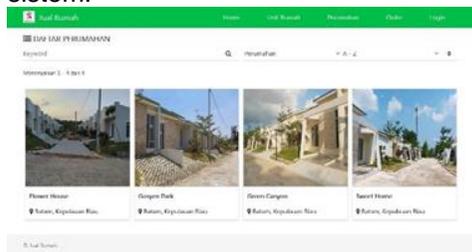


Tabel 1. Admin Login

Ketentuan	Skenario	Harapan	Hasil pengujian
Field dari username juga password jangan sampai kosong dan	Menekan Tombol Login juga tidak mengisi field dari	Pesan Terjadi kesalahan	Sesuai Harapan

Gambar 8. Pembeli Register (sumber: Data penelitian, 2022)

3. Halaman page perumahan
Halaman perumahan menunjukkan daftar list perumahan yang telah tersedia di sistem.



Gambar 9. Page perumahan (sumber: Data penelitian, 2022)

4.2. Pembahasan

sistem yang telah dirancang ini akan diuji guna melihat perilaku dari aplikasi apakah sudah jalan dengan baik dan juga sesuai harapan peneliti. pada pengujian ini akan dibagi menjadi 2 yaitu bagian pembeli dan bagian admin, selanjutnya adalah hasil pengujian dari sistem halaman login admin dan login pembeli pada sistem :

1. Blackbox Admin Login

juga <i>field</i> pada username <i>password</i> harus telah pada terdaftar dari sistem	username juga pasword		
	Memasukan salah satu username ataupun pasword menekan tombol login	Pesan Terjadi kesalahan	Sesuai Harapan
	Memasukan username ataupun password salah menekan tombol login	Pesan Terjadi kesalahan	Sesuai Harapan
	Memasukan username juga password benar	Sistem menunjukan halaman utama admin	Sesuai harapan

(sumber: Data penelitian, 2022)

2. Black Box Login Pembeli

Tabel 2. Pembeli Login

Ketentuan	Skenario	Harapan	Hasil pengujian
<i>Field</i> dari <i>username</i> juga <i>password</i> jangan sampai kosong dan juga <i>field</i> pada <i>username password</i> harus telah pada terdaftar dari sistem	Menekan Tombol Login tapi tidak mengisi field dari <i>username</i> juga <i>password</i>	Pesan Terjadi kesalahan	Sesuai Harapan
	Memasukan salah satu <i>username</i> ataupun <i>password</i> menekan tombol login	Pesan Terjadi kesalahan	Sesuai Harapan

	Memasukan username ataupun password salah menekan tombol login	Pesan Terjadi kesalahan	Sesuai Harapan
	Memasukan username juga password yang benar lalu menklik tombol login	Sistem akan menunjukan utama halaman admin	Sesuai harapan
	menklik tombol buat akun	Sistem akan menunjukan halaman pendaftaran akun	Sesuai harapan
	menklik tombol lupa password	Sistem menunjukan pada bagian lupa password	Sesuai harapan

(sumber: Data penelitian, 2022)

SIMPULAN

berdasarkan dari pengujian metode blackbox testing, disini peneliti mensimpulkan sebagai berikut :

1. sistem yang di bangun peneliti bisa digunakan proses penjualan di pt winner nusantara jaya
2. sistem website yang di bangun dapat memudahkan admin atau marketing dalam proses promosi penjualan sistem yang dibangun dapat mempermudah pembeli dalam mencari data unit rumah melalui websit dalam mencari data unit rumah melalui website.

DAFTAR PUSTAKA

- Hasugian, P. S. (2018). Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Informasi. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, 3(1), 82–86.
- Martin Halomoan Lumbangaol, M. R. R. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan

Penyewaan Properti Berbasis WEB Di Kota Batam. *Jurnal Comasie*, 01(03), 83–92.

Siyamto, Y. (2018). Perancangan Aplikasi Kpr Berbasis Android Di Kota Batam. *Computer Based Information System Journal*, 6(1), 1. <https://doi.org/10.33884/cbis.v6i1.202>

Susilo, M. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 2(2), 98–105. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v2i2.171>



Biodata,
Penulis yang Pertama,
Heri Gunawan,
yaitu Merupakan dari
Mahasiswa
Prodi Teknik Informatika,
Universitas Putera Batam



Biodata,
Penulis yang Kedua,
Andi Maslan, S.T., M.SI.
Merupakan Dosen dari
Prodi Teknik
Informatika, Universitas
Putera Batam