

Pembuatan Aplikasi Keuangan Berbasis Website (Studi Kasus: Ide Teknik Engineering Solo)

Angelia Carolina Bani^a, Retno Palupi^b

^{a,b}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Kristen Teknologi Solo, Jl. R.W. Monginsidi 36-38 Surakarta 57134, Indonesia

INFORMASI ARTIKEL

Sejarah Artikel:

Diterima Redaksi: 02-06-2026

Revisi Akhir: 18-09-2026

Diterbitkan Online: 25-09-2025

KATA KUNCI

Aplikasi Keuangan, Berbasis Website,
HTML, PHP, MySQL

KORESPONDENSI

E-mail: palupiretno748@gmail.com.

ABSTRACT

This project involved the development of a website-based financial application for Ide Teknik Engineering Solo, aiming to design and build a financial management system to replace unintegrated manual record-keeping. The system's scope encompasses the recording of income and expense transactions and the preparation of financial reports. Development followed the Waterfall methodology—comprising requirements analysis, system design, implementation, and testing—and utilized tools such as Flowcharts, DFDs, and ERDs. Implementation was carried out using PHP, HTML, and MySQL, while system validation involved Black Box Testing and User Acceptance Testing (UAT). Research results indicate that the application effectively supports the management of sales, purchases, bank cash, operational costs, journals, accounts receivable, and accounts payable, as well as the generation of various financial reports, including income statements, cash flow statements, balance sheets, tax reports, and general journals. Black Box Testing confirmed that all system features and functions operate correctly in accordance with user requirements and established specifications. Furthermore, UAT results demonstrated user acceptance and the system's ability to meet operational needs; a satisfaction score of 86% was obtained from 15 respondents, reflecting a highly positive reception. This website-based financial application provides an effective and efficient solution for financial recording and management at Ide Teknik Engineering Solo, while enhancing accuracy and simplifying the financial reporting process.

1. PENDAHULUAN

Pengelolaan keuangan yang baik sangatlah penting untuk kelangsungan dan kesuksesan sebuah organisasi atau perusahaan, dari skala kecil hingga besar. Dengan mengelola keuangan secara efektif dan efisien, organisasi bisa mengoptimalkan sumber daya yang ada, mengontrol arus kas, dan menghasilkan laporan keuangan yang akurat untuk mengambil keputusan strategis.

IDE Teknik Engineering merupakan perusahaan yang menjalankan kegiatan usaha di bidang perdagangan umum, penyedia barang (supplier), dan jasa. Perusahaan ini menyediakan berbagai produk dan layanan teknis untuk kebutuhan industri. Sejak awal, IDE Teknik Engineering berkomitmen meningkatkan kualitas sumber daya manusia, mutu, ketepatan waktu pengiriman, harga yang kompetitif, dan layanan purna jual. Mereka memiliki tim pemasaran profesional dan berpengalaman dengan tujuan menjadi solusi bisnis inovatif yang mengutamakan mutu dan kepercayaan demi keberlanjutan bisnis yang harmonis. Namun dalam hal ini juga pengelolaan keuangan

yang ada di perusahaan ide teknik engineering masih menggunakan cara manual dan kurang terintegrasi sehingga dapat menimbulkan berbagai kesalahan seperti pencatatan dan keterlambatan informasi. Sehingga sulit dalam pencatatan dan pengelolaan keuangan yang ada di perusahaan tersebut. Sebagai perusahaan juga membutuhkan sistem pengelolaan keuangan yang baik dan efisien. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penulis merancang suatu Aplikasi keuangan berbasis website yang dirancang untuk mendukung proses pencatatan dan pengelolaan keuangan dengan baik.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan untuk merancang dan mengembangkan Aplikasi keuangan berbasis website yang dapat membantu dalam proses pencatatan dan pengelolaan keuangan yang lebih efektif dan efisien.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Kajian Pustaka

Menurut penelitian yang dilakukan oleh (Khairul Azis et al., 2024). Dalam jurnal mereka yang berjudul “Implementasi aplikasi keuangan web PT Zathco.” Jenis penelitian yang dilakukan menggunakan metode pengembangan sistem. Metode pengembangan data sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode. Waterfall. dimulai dari wawancara dan observasi. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan aplikasi manajemen persediaan yang dapat mengelola data uang masuk atau uang keluar, data persediaan, dan data pengiriman dengan instansi. Ini tentang pengembangan suatu website yang di buat untuk mempermudah data uang masuk dan data uang keluar sehingga dapat membantu proses bisnis di perusahaan.

Menurut penelitian yang dilakukan oleh (Apisca et al., 2024) dalam jurnal mereka yang berjudul “Aplikasi Pencatatan Keuangan Berbasis Website Dengan Metode Rapid Application Development Pada PT Samsriwi Adi Megah”. Jenis penelitian yang dilakukan menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) dalam proses perancangan ini. Dimulai dari Observasi, wawancara, Studi Pustaka, dan Metode Pengumpulan Data. Dengan adanya aplikasi pencatatan keuangan berbasis website perusahaan dapat mempercepat proses pengolahan data, memudahkan pembuatan laporan serta meningkatkan pengambilan keputusan yang tepat.

Menurut penelitian yang dilakukan oleh (Sulkifly Said et al., 2025). Dalam jurnal mereka yang berjudul “Aplikasi Laporan Keuangan CV Saguku Berbasis Web” jenis penelitian yang dilakukan menggunakan metode perancangan Unified Modeling Language (UML), flowchart dan Class Diagram dan teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu wawancara. Tujuan merancang dan membangun aplikasi laporan keuangan pada CV Saguku berbasis web yaitu, untuk membantu dan mempermudah

2.2. Dasar Teori

1. Aplikasi

Aplikasi merupakan suatu media untuk memudahkan pekerjaan manusia. Aplikasi adalah satu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktivitas seperti sistem perniagaan, game, pelayanan masyarakat, periklanan dan hampir semua proses kegiatan. Yang dimaksud perangkat lunak aplikasi adalah suatu sub kelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. (Kartika, 2025).

2. Website

Website merupakan sebuah aplikasi yang memuat berbagai dokumen multimedia seperti teks, gambar, animasi, dan video, yang menggunakan protokol *Hypertext Transfer Protocol* (HTTP), serta dapat diakses melalui perangkat lunak yang disebut browser. Fungsi utama website adalah sebagai media untuk menyampaikan berbagai informasi kepada pengguna. Seiring perkembangan teknologi, website tidak hanya digunakan sebagai sarana penyedia informasi,

tetapi juga dimanfaatkan sebagai media pemasaran yang membantu pelaku usaha memperluas jangkauan pasar melalui internet(Kusumawardani.2023).

3. HyperText Markup Language (HTML)

Hypertext Markup Language (HTML) merupakan bahasa yang digunakan untuk menyusun dan menampilkan struktur halaman pada sebuah website. Istilah *hypertext* mengacu pada teks atau media yang memiliki tautan (*link*) sehingga dapat menghubungkan pengguna ke halaman lain dalam suatu website. Sementara itu, *markup language* adalah bahasa yang menggunakan tanda atau *tag* untuk mengatur dan menjelaskan struktur serta tampilan konten yang akan ditampilkan oleh browser. HTML menggabungkan kedua konsep tersebut sehingga menjadi bahasa standar dalam pembuatan halaman web. Bahasa ini bersifat terbuka (*open standard*), sehingga dapat digunakan oleh siapa saja tanpa harus memiliki lisensi tertentu. Pengembangan HTML dilakukan secara kolaboratif oleh berbagai pihak di seluruh dunia agar terus mengikuti perkembangan teknologi web. (Kusumawardani, 2023) .

4. Hypertext Preprocessor (PHP)

PHP (Hypertext Preprocessor) adalah sebuah bahasa pemrograman yang dirancang khusus untuk pengembangan web. PHP umumnya digunakan untuk membuat halaman web dinamis, di mana kontennya dapat berubah berdasarkan interaksi pengguna, data dari basis data, atau kondisi tertentu. Berikut beberapa poin utama tentang PHP Sifat Server-Side PHP dijalankan di sisi server, artinya kode PHP dieksekusi di server web sebelum hasilnya dikirimkan ke peramban (browser) pengguna. (Bakti, I.,Firdaus, 2024)

5. MySQL

MySQL adalah sebuah sistem manajemen basis data relasional (Relational Database Management System atau RDBMS) yang berbasis SQL (Structured Query Language). MySQL digunakan untuk menyimpan, mengelola, dan mengambil data dalam berbagai aplikasi, dari aplikasi web sederhana hingga sistem yang kompleks dan besar . MySQL terkenal karena kecepatan, keandalan, dan kemudahan penggunaannya, yang menjadikannya salah satu RDBMS paling populer di dunia. Sebagai RDBMS, MySQL bekerja dengan mengorganisasi data dalam tabel yang terdiri dari baris dan kolom, yang masing-masing memiliki tipe data yang ditentukan. (Praktikum et al., 2024)

3. METODOLOGI

3.1. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini:

- a. Jenis data

Jenis data yang digunakan dalam Penelitian ini adalah menggunakan jenis data kualitatif. Jenis data kualitatif dapat diperoleh melalui wawancara, observasi, dan analisis dokumentasi.

b. Sumber data

1. Data primer

Sumber data primer merupakan data yang dikumpulkan langsung dari sumber asli tidak sumber lain. Adapun sumber data primer dalam penelitian ini diperoleh dari hasil wawancara, observasi, dan dokumentasi dalam proses pembuatan Aplikasi keuangan berbasis website di ide teknik Engineering solo.

2. Data sekunder

Sumber data sekunder merupakan data yang diperoleh secara tidak langsung .data sekunder diperoleh melalui sumber dalam bentuk catatan dan dokumen.

c. Pengumpulan data

1. studi literatur data yang dikumpulkan melalui studi literatur, yaitu penelaahan mendalam terhadap materi tertulis seperti buku, jurnal, dan dokumen penelitian yang relevan.
2. Wawancara ,dilakukan untuk memperoleh data atau informasi yang berhubungan dengan pemasukan,pengeluaran dan laporan.
3. Observasi , adalah metode utama dalam penelitian kualitatif untuk mengumpulkan data dengan cara mengamati objek yang diteliti secara langsung di Ide teknik *engineering* solo untuk mendapatkan informasi yang lebih akurat.

3.2. Pengembangan Perangkat Lunak

Pembangunan perangkat lunak adalah proses pengembangan sistem untuk menjelaskan serangkaian kegiatan. Dalam pengembangan sistem ini peneliti menggunakan metode waterfall . berikut adalah tahapan – tahapan metode waterfall:

- a. Analisis kebutuhan sistem melibatkan pengkajian data yang telah dikumpulkan untuk menentukan kebutuhan fungsional maupun non-fungsional.
- b. Perancangan Sistem
Membuat perancangan awal dengan menggunakan Entity-Relationship Diagram (ERD), dan Diagram Alir (Flowchart).
- c. Implementasi Sistem
Mengembangkan sistem informasi keuangan ide teknik engineering solo berbasis website dengan menggunakan kode program,php,html dan MySQL.
- d. Pengujian sistem
Sistem yang sudah selesai diuji dengan metode black-box testing untuk memastikan semua fiturnya berfungsi sesuai spesifikasi.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Analisa Kebutuhan Sistem

4.1.1. Analisa Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan yang berisi apa saja yang disediakan oleh Aplikasi keuangan berbasis website. Kebutuhan dalam perancangan Aplikasi keuangan berbasis website yaitu:

- a) Login & Logout: Sistem menyediakan halaman login untuk pengguna dan admin.Pengguna hanya dapat mengakses fitur setelah berhasil login.
- b) Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus akun pengguna.
Pengguna dapat mengubah password.

4.1.2. Analisa Kebutuhan Non-Fungsional

a) Keamanan Sistem

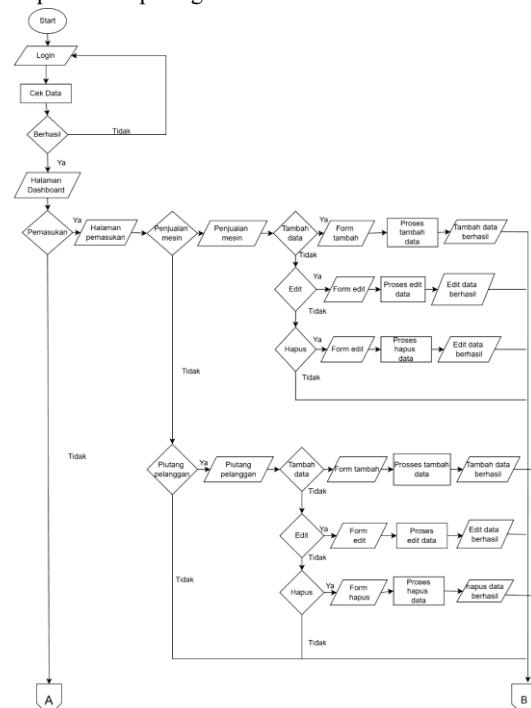
Sistem harus memastikan keamanan data dengan autentikasi pengguna yang tepat dan enkripsi data sensitif.

b) Antarmuka Pengguna

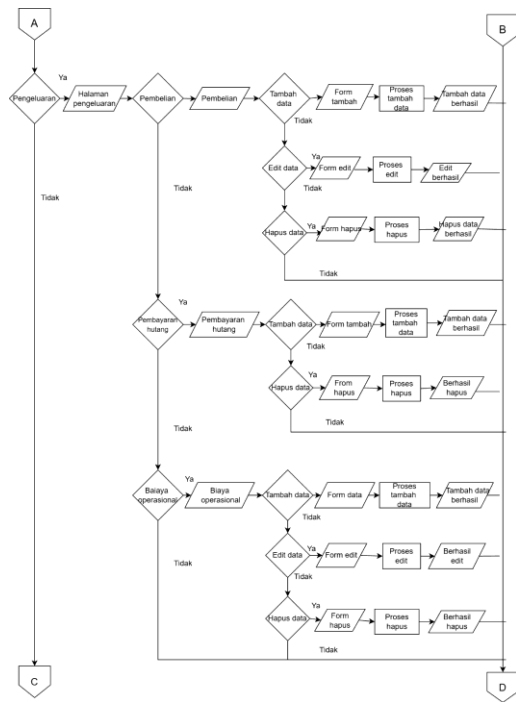
Antarmuka harus sederhana, intuitif, dan mudah dinavigasi agar pengguna dapat mengakses informasi dengan efisien.

4.2.1. Flowchart Sistem

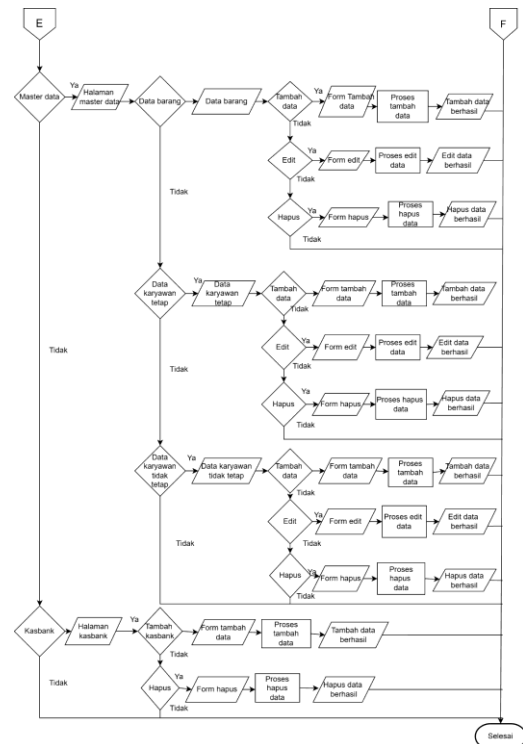
Flowchart sistem untuk halaman Aplikasi keuangan berbasis website (studi kasus: Ide Teknik Engineering) dapat dilihat pada gambar 4.1



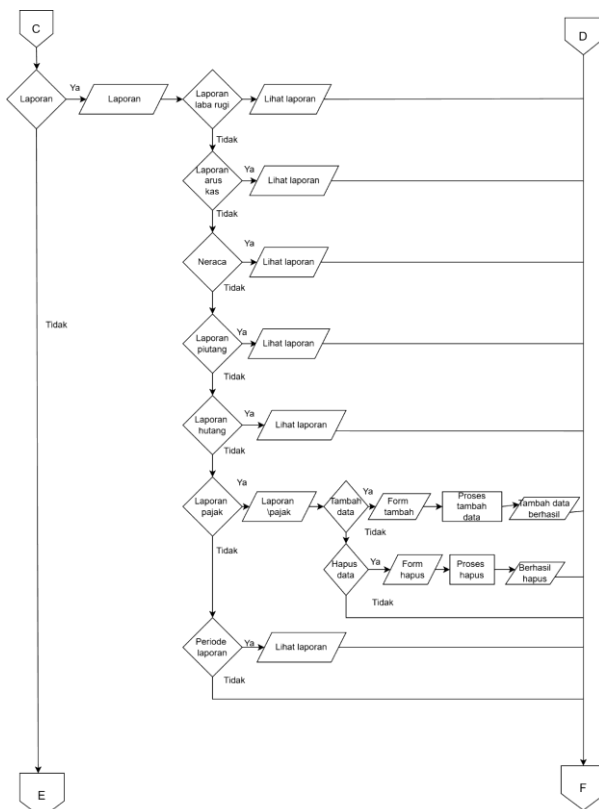
Gambar 1 Flowchart sistem



Gambar 2 lanjutan flowchart sistem



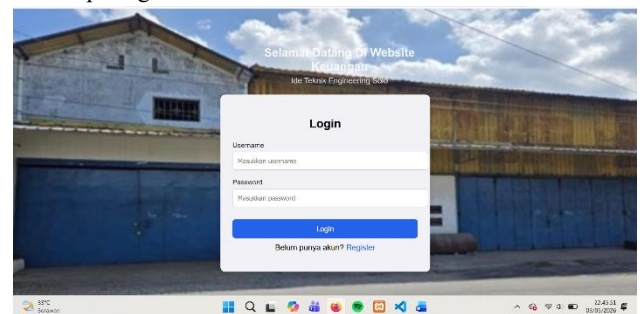
Gambar 4 Lanjutan flowchart sistem



Gambar 3 Lanjutan flowchart sistem

4.2. Implementasi Sistem

Sebelum *user* atau staff keuangan masuk dalam website ini. *user* harus melakukan login terlebih dahulu .halaman login *user* dapat di lihat pada gambar 5.



Gambar. 5 Desain Login

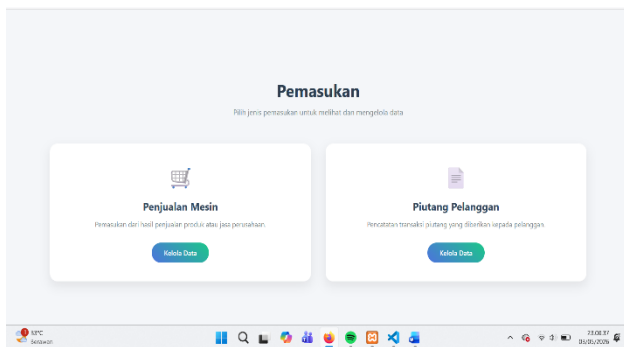
user bisa memasukkan *username* dan *password* agar bisa login kedalam website ini .dan apabila *user* tidak bisa masuk kedalam website *user* diarahkan untuk register terlebih dahulu.



Gambar. 6 Desain Halaman User

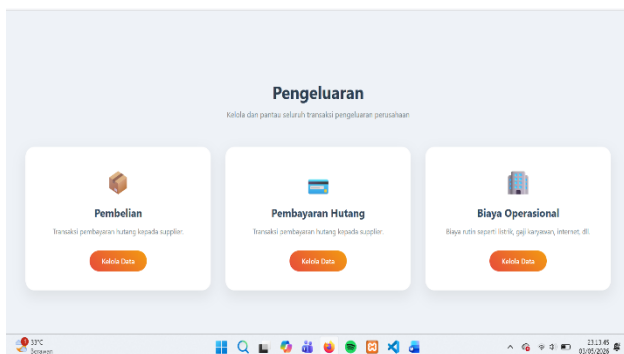
Setelah pengguna berhasil melakukan login, pengguna akan diarahkan secara otomatis ke halaman dashboard. yang dapat

dilihat pada Gambar 6 dan user dapat memilih beberapa menu pemasukan, pembelian, laporan dan *logout*



Gambar 7. Desain Halaman Pemasukan

Setelah user memilih menu pemasukan, maka akan diberikan pilihan yaitu penjualan mesin dan piutang pelanggan. dan jika user memilih penjualan maka langsung diarahkan ke halaman penjualan, dan jika user memilih piutang pelanggan maka langsung diarahkan pada halaman piutang pelanggan. ditunjukkan pada gambar 7.



Gambar 8. Desain Halaman Pengeluaran

Setelah user memilih halaman pengeluaran maka akan diberikan beberapa pilihan yaitu pembelian, pembayaran hutang dan biaya operasional. dapat dilihat pada gambar 8



Gambar 9. Desain Laporan

Setelah user memilih halaman Laporan, maka akan diberikan beberapa pilihan yaitu laporan laba rugi, laporan arus kas, neraca, laporan piutang, laporan hutang, laporan pajak, dan jurnal umum. Dapat dilihat pada Gambar 9.

4.3. Pengujian Sistem

4.3.1. Blackbox Testing

Berikut adalah pengujian Aplikasi dengan *blackbox* testing dapat dilihat pada Tabel 1 merupakan tabel pengujian pada login pengguna.

Tabel 1 Tabel Blackbox Testing Login

No	Pengujian	Hasil	Keterangan
1	Login dengan username dan password benar	Valid	Masuk kedalam halaman dashboard
2	Login dengan username salah dan password benar	Tidak Valid	Gagal login muncul dan pesan eror
3	Login dengan username salah dan password salah	Tidak Valid	Data tidak tersimpan dan pesan eror

Pada Tabel 2 merupakan tabel pengujian untuk input Penjualan

Tabel 2 Tabel Blackbox Testing Penjualan

No	Pengujian	Hasil	Keterangan
1	Input semua data dengan benar	Valid	Data Masuk dan tersimpan ke database
2	Input data kosong	Tidak Valid	Data tidak tersimpan

Pada Tabel 3 merupakan pengujian untuk input Piutang Pelanggan

Tabel 3 Tabel Blackbox Testing Piutang Pelanggan

No	Pengujian	Hasil	Keterangan
1	Input semua data dengan benar	Valid	Data Masuk dan tersimpan ke database
2	Input data kosong	Tidak Valid	Data tidak tersimpan

Pada Tabel 4 merupakan pengujian untuk input pembelian

Tabel 4 Tabel Blackbox Testing Pembelian

No	Pengujian	Hasil	Keterangan
1	Input Semua data dengan benar	Valid	Data Masuk dan tersimpan ke database
2	Input data kosong	Tidak Valid	Data tidak tersimpan

Pada Tabel 5 merupakan pengujian untuk input pembayaran hutang

Tabel 5 Tabel Blackbox Testing Pembayaran Hutang

No	Pengujian	Hasil	Keterangan
1	Input semua data dengan benar	Valid	Data masuk dan tersimpan ke database
2	Input data kosong	Tidak Valid	Data tidak tersimpan

Pada tabel 6 merupakan pengujian untuk input biaya operasional

Tabel 6 Tabel Blackbox Testing Biaya Operasional

No	Pengujian	Hasil	Keterangan
1	Input semua data dengan benar	Valid	Data masuk dan tersimpan ke database
2	Input data kosong	Tidak Valid	Data tidak tersimpan

Pada tabel 7 merupakan pengujian untuk input kasbank

Tabel 7 Tabel Blackbox Testing KasBank

No	Pengujian	Hasil	Keterangan
1	Input Semua data dengan benar	Valid	Data masuk dan tersimpan ke database
2	Input data kosong	Tidak Valid	Data tidak tersimpan

Pada tabel 8 merupakan pengujian untuk input data barang

Tabel 8 Tabel Blackbox Testing Data Barang

No	Pengujian	Hasil	Keterangan
1	Input semua data dengan benar	Valid	Data masuk dan tersimpan ke database
2	Input data kosong	Tidak Valid	Data tidak tersimpan

Pada tabel 9 merupakan pengujian input data karyawan tetap

Tabel 9 Tabel Blackbox Testing Data Karyawan Tetap

No	Pengujian	Hasil	Keterangan
1	Input semua data dengan benar	Valid	Data masuk dan tersimpan ke database
2	Input data kosong	Tidak Valid	Data tidak tersimpan

Pada tabel 10 merupakan pengujian input data karyawan tidak tetap

Tabel 10 Tabel Blackbox Testing Data Karyawan Tidak Tetap

No	Pengujian	Hasil	Keterangan
1	Input semua data dengan benar	Valid	Data masuk dan tersimpan ke database
2	Input data kosong	Tidak Valid	Data tidak tersimpan

Pada tabel 11 merupakan tabel pengujian priode laporan keuangan yang difilter dan akan dicetak

Tabel 11 Tabel Blackbox Testing Priode Laporan Keuangan

No	Pengujian	Hasil	Keterangan
1	Filter priode laporan keuangan	Valid	Data priode laporan keuangan yang sudah difilter bisa langsung di export

4.4.1. Pengujian Pengguna (User Acceptance Test)

Tabel 12 Keterangan Nilai

Kode	Keterangan
STS	Sangat Tidak Setuju
TS	Tidak Setuju
S	Setuju
SS	Sangat Setuju

Rumus Persentase Skala Likert pada User Acceptance Test (UAT)

$$\frac{(F(SS) \times K(SS)) + (F(S) \times K(S)) + (F(TS) \times K(TS)) + (F(STS) \times K(STS))}{\text{Jumlah Responden} \times \text{Jumlah Pertanyaan} \times \text{Jumlah Nilai Tertinggi}} \times 100\%$$

(Jumlah Responden) × (Jumlah Pertanyaan) × (Jumlah Nilai Tertinggi)

Keterangan:

- F = Frekuensi jawaban responden
- K = Bobot nilai jawaban
- SS = Sangat Setuju (4)
- S = Setuju (3)
- TS = Tidak Setuju (2)
- STS = Sangat Tidak Setuju (1)

Perhitungan

Diketahui:

- Jumlah responden = 15 orang
- Jumlah pertanyaan = 15
- Nilai tertinggi = 4

Jumlah jawaban:

- SS = 104
- S = 120
- TS = 1
- STS = 0

$$\begin{aligned}
 & \frac{104 \times 4 + (120 \times 3) + (1 \times 2) + (0 \times 1)}{(15 \times 15) \times 4} \times 100\% \\
 &= \frac{416 + 360 + 2 + 0}{900} \times 100\% \\
 &= \frac{778}{900} \times 100\% \\
 &= 86,44\%
 \end{aligned}$$

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, aplikasi pengelolaan keuangan berbasis website pada Ide Teknik Engineering Solo berhasil dikembangkan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Sistem ini mampu mendukung pengelolaan data keuangan, mulai dari pencatatan transaksi hingga penyusunan laporan keuangan secara lebih terstruktur dan efisien. Hasil pengujian menunjukkan bahwa seluruh fitur dan fungsi aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai kebutuhan sistem. Selain itu, hasil User Acceptance Test (UAT) memperoleh persentase sebesar 86,44%, yang menunjukkan bahwa aplikasi mendapatkan tanggapan positif dan diterima dengan baik oleh pengguna. Aplikasi juga dinilai mudah digunakan, memiliki fitur yang sesuai kebutuhan, serta mampu membantu proses pengelolaan dan pencarian data keuangan secara lebih efektif. Dengan demikian, aplikasi pengelolaan keuangan berbasis website ini layak digunakan sebagai sarana pendukung dalam pengelolaan data keuangan pada Ide Teknik Engineering.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian serta pengujian yang telah dilaksanakan, dapat disimpulkan bahwa sistem telah memenuhi tujuan yang diharapkan. Meskipun demikian, masih terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai bahan pengembangan sistem, antara lain:

- Perlu menambahkan beberapa fitur dalam aplikasi keuangan seperti stock spare part mekanik elektrik.
- Sistem keamanan dapat ditingkatkan, misalnya dengan penambahan fitur enkripsi data dan penguatan autentikasi pengguna.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terimakasih untuk Dosen Program Studi Teknik Informatika yang sudah membimbing saya dalam penyusunan karya ilmiah ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Apisca, D., Surojudin, N., & . E. (2024). Aplikasi Pencatatan Keuangan Berbasis Website Dengan Metode Rapid Application Development Pada PT Samsriwi Adi Megah. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 6(1), 212–219. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v6i1.1153>
- [2] Bakti, I., Firdaus, M., Masduki, U., & PGRI, U. I. (2024). *Perancangan dan Pembuatan Aplikasi SIMPORA Berbasis Online dengan PHP*.
- [3] Kartika, U. (2025). APLIKASI PANDUAN AKADEMIK BERBASIS ANDROID. *Jurnal Teknik SILITEK*, 05(02).
- [4] Khairul Azis, Fauzi Kurniawan, & Ikhsan Rifki. (2024). Implementasi Aplikasi Keuangan Web Pt Zathco. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Komunikasi*, 4(1), 194–210. <https://doi.org/10.55606/juitik.v4i1.769>
- [5] Kusumawardani, D. M., Astiti, S., Fathoni, M. Y., Sunardi, D., & Fernandez, S. (2023). *Web Dasar Menggunakan HTML, CSS, JS, PHP dan Studi Kasus*. Sonpedia Publishing Indonesia.
- [6] Praktikum, D., Jefril, T., Nurul, R., Syahputra, A. M., Fauzi, D., & Rahmah, S. A. (2024). *BELAJAR MYSQL*.
- [7] Sulkifly Said, M., Yayuk Abriyani Gani, A., Studi Komputerisasi Akuntansi, P., & Catur Sakti Kendari, S. (2025). *APLIKASI LAPORAN KEUANGAN PADA CV SAGUKU BERBASIS WEB*. 10(1).
- [8] Putrie, D. S., Putro, A. D., & Wibisono, G. (2026). Rancang Bangun Aplikasi Laporan Keuangan Berbasis Web Dengan Metode Prototype (Studi Kasus: Praktik Mandiri Bidan Nining). *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, 8(1), 138-150.
- [9] Sarfiah, S. N., Nilasari, A. P., Retnosari, R., & Abidin, R. (2023). Perancangan aplikasi laporan keuangan berbasis web untuk pelaku UMKM. *Jati: Jurnal Akuntansi Terapan Indonesia*, 81-95.
- [10] Waruwu, T. T., & Ridho, F. (2024). Perancangan Aplikasi Informasi Keuangan BUMDes Berbasis Web Di Desa Sitolu'ewali Nias Barat. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO-Ilmu Komputer & Informatika*, 7(1), 25-32.
- [11] Fatmawati, A. L., Putra, F. A., & Sejati, B. (2026). Perancangan Sistem dan Antarmuka Aplikasi Keuangan UMKM Kuliner Berbasis Web. *Jurnal Informatika Komputer, Bisnis dan Manajemen*, 24(1), 40-49.
- [12] Christian, A., Panglipur, P., & Satria, L. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Keuangan Dan Inventory Pada Distributor Puput Community Berbasis Web. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(1), 1157-1163.
- [13] Halawa, F., Damanik, B., Sibero, A. F., & Sitanggang, R. (2026). Perancangan dan Pengembangan Aplikasi Pengelola Keuangan Berbasis Web pada PT. Babaya Jek Nusantara Medan. *Jurnal Sistem Informasi dan Ilmu Komputer Prima (JUSIKOM PRIMA)*, 9(2).

BIODATA PENULIS



Angelia Carolina Bani

Mahasiswa di Program Studi Teknik Informatika Universitas Kristen Teknologi Solo. Pendidikan : S1 Program Studi Teknik Informatika Universitas Kristen Teknologi Solo.



Retno Palupi

Staf pengajar di Program Studi Teknik Informatika Universitas Kristen Teknologi Solo Pendidikan: S1 Mipa Matematika Universitas Sebelas Maret Surakarta; S2 Program Pasca Sarjana Ilmu Komputer Universitas Gadjah Mada Yogyakarta.