



Jurnal Ilmiah Informatika (JIF)

| ISSN (Print) 2337-8379 | ISSN (Online) 2615-1049 |

Jurnal online di akses di <http://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/jif>



Rancang Bangun Aplikasi Sistem Perpajakan Desa Karang Bindu Berbasis Web

Rana Naftaly¹, Muchlis², Sebri Hesinto³

^{1,2}Universitas Prabumulih, Jl. PatraNo.50, Sukaraja, Kec. Prabumulih Sel., Kota Prabumulih, Sumatra Selatan 31111

INFORMASI ARTIKEL

Sejarah Artikel:

Diterima Redaksi: 19 Agustus 2023
 Revisi Akhir: 31 Agustus 2023
 Diterbitkan Online: 05 September 2023

KATA KUNCI

Perpajakan, Pendataan, Web

KORESPONDENSI

E-mail: rananaftaly19@gmail.com

A B S T R A C T

Karang Bindu village is located in the Rambang Kapak Tengah sub-district, Prabumulih, South Sumatra. Led by the village head Mr. Iin Saputra. The administrator of Karang Bindu village has difficulties in collecting tax data, such as recording taxpayer data and proof of tax payments which are still being made manually. Therefore, it is hoped that there will be an application that can help the admin in the tax data collection process. To obtain clearer information, the authors conducted research using a qualitative descriptive method. Where in this study the authors used two sources of data namely, primary data and secondary data. In addition, data collection techniques were obtained from interview scripts and direct observation of the research object and by looking for references through books or journals. After conducting this research, the authors collected the data obtained and then the authors resolved the existing problems by producing a "Web-Based Tax System Application in Karang Bindu Village". This application is made using the php web programming language, the database used by Mysql and the final report using a pdf which can be printed, and using Vscode to edit the programming language.

1. PENDAHULUAN

Pengelolaan pajak harus dilakukan dengan efektif dan efisien, karena kegiatan ini dilakukan terus berulang setiap tahunnya. Perangkat desa bertanggung jawab atas pengelolaan pajak, setiap perangkat desa memiliki tugas masing-masing untuk melakukan pendataan, penagihan, dan pengelolaan pelaporan wajib pajak. Ketika membayar pajak kepada perangkat desa, wajib pajak akan di berikan bukti keterangan pembayaran lunas dari perangkat desa dengan *Format* sederhana kemudian perangkat desa menyerahkan laporan dan uang kepada bendahara desa untuk kemudian disetorkan ke bank yang sudah bekerja sama dengan pemerintah desa sebelumnya.

Permasalahan yang terjadi di Desa Karang Bindu menyangkut pengelolaan dan pendataan pembayaran pajak, yaitu kebanyakan perangkat desa masih melakukan pendataan dan pengelolaan laporan secara manual, yaitu dengan tulis tangan. Pengelolaan data secara manual tentunya memiliki banyak kekurangan, diantaranya lamanya proses pencarian data objek pajak saat terdapat wajib pajak yang akan membayar, selain itu hilangnya objek data wajib pajak yang membuat penyimpanan data tidak efektif dalam keamanannya, bertambahnya pekerjaan bendahara desa karena harus merekap semua laporan yang ditulis secara manual oleh perangkat desa dan resiko hilangnya data pelaporan pembayaran baik tahun berjalan maupun tahun sebelumnya.

Hal ini akan menjadi masalah apabila data laporan pembayaran tahun sebelumnya hilang, karena beberapa pembayaran tagihan pajak dibayarkan terlebih dahulu oleh petugas penarik pajak. Ini dikarenakan setiap tahun tagihan pajak di Desa Karang Bindu harus dibayarkan secara penuh ke bank yang bersangkutan, jadi semua

tagihan harus dianggap lunas. Berdasarkan permasalahan yang timbul diatas maka pada penelitian kali ini penulis merancang Aplikasi Berbasis *Web* Pada Desa Karang Bindu dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi Sistem Perpajakan Desa Karang bindu Berbasis Web".

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Umum Objek Penelitian

Pada penulisan Penelitian ini peneliti mengambil objek penelitian pada kantor desa Karang Bindu yang terletak pada kecamatan Rambang Kapak Tengah Prabumulih, Sumatra Selatan. Waktu dalam pengambilan data di Kantor desa Karang Bindu 23 Januari 2023 – 23 Februari 2023.

2.2 Rancang Bangun

Rancang bangun merupakan kegiatan menerjemahkan hasil analisa ke dalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut atau memperbaiki sistem yang sudah ada.[1]

2.3 Aplikasi

Aplikasi didefinisikan sebagai satu unit perangkat lunak yang sengaja dibuat untuk memenuhi kebutuhan akan berbagai aktifitas ataupun pekerjaan, seperti aktifitas perniagaan, perikanan, pelayanan masyarakat, *game*, dan berbagai aktivitas lainnya yang dilakukan oleh manusia.[2]

2.4 Sistem

Sistem adalah kumpulan orang yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk

membentuk satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan.[3]

2.5 Perpajakan

Pajak adalah iuran masyarakat pada negara yang terutang oleh para wajib pajak menurut peraturan dan undang-undang tanpa mendapatkan imbalan atau prestasi kembali, yang berguna untuk membiayai berbagai pengeluaran umum sebagai tugas negara untuk menyelenggarakan pemerintahan.[4]

2.6 Website

Website merupakan kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.[5]

3. METODOLOGI

Penelitian ini dilakukan dengan subjek Desa Karang Bindu yang berlokasi di dusun Karang Bindu, Kecamatan Rambang Kapak Tengah, Prabumulih, Sumatra Selatan. Sedangkan website system perpajakan sebagai objek penelitian yang diharapkan dapat membantu mengelola data dan informasi Perpajakan Desa Karang Bindu.

Metode digunakan untuk pengumpulan data adalah observasi, wawancara dan studi pustaka bersama kepala kantor Desa Karang Bindu dengan fokus pembahasan mengenai data perpajakan dan fitur yang dapat membantu efisiensi waktu dalam pengolahan data wajib pajak.

3. Design (Desain), tahap yang bertujuan menentukan spesifikasi komponen-komponen system informasi serta produk informasi yang sesuai dengan tahapan analisis.
4. Implementation (Pengkodean), tahap ini merupakan tahapan untuk mendapatkan nilai atau mengembangkan hardware dan software (pengkodean program).
5. Maintenance (Perawatan/Pemeliharaan), tahapan yang dilakukan setelah system operasi telah berhasil dibuat dan dioperasikan. Tahapan ini berfungsi untuk monitoring proses, evaluasi, serta perbaikan atau perubahan system bila diperlukan pengguna.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Rancangan Sistem

Rancangan sistem didapatkan dari proses analisa kebutuhan pengguna yang kemudian menghasilkan fitur dengan ketentuan sebagai berikut:

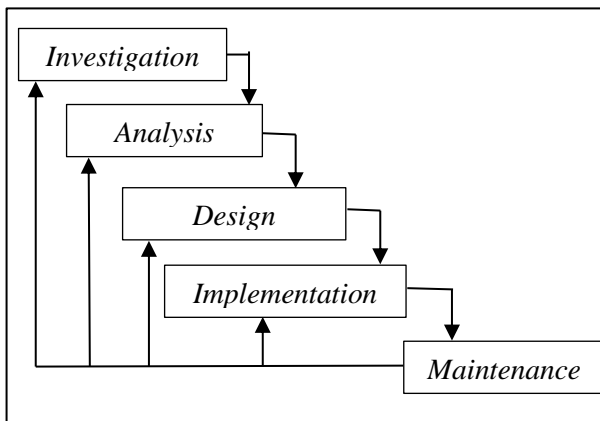
1. Fitur Tipe Admin

Admin merupakan tipe yang paling tinggi dalam system perpajakan Desa Karang Bindu. Admin dapat mengakses semua fitur yang ada, admin untuk mengelola data akun, data DHKP, data penerimaan, serta laporan mingguan atau rekap.
2. Fitur Tipe Kepala Desa

Fitur kepala desa hanya dapat mengakses laporan DHKP, laporan penerimaan dan laporan Mingguan saja.

4.2 Use Case Diagram

Dalam Gambar2. Memuat Use case diagram atau gambaran umum untuk mempermudah system perpajakan yang lebih efisien. Adapun actor yang meliputi tipe admin, dan Kepala Desa.



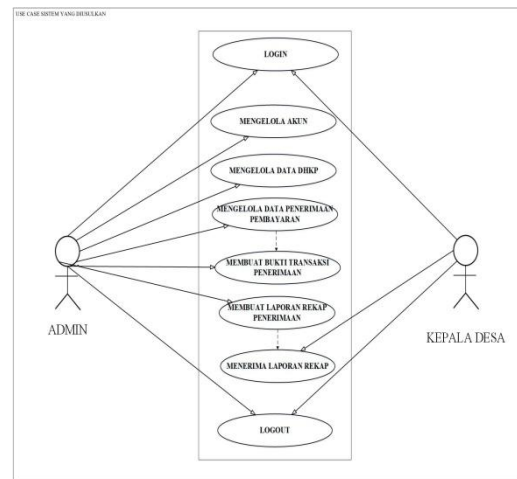
Dapat dilihat dalam Gambar 1. Mengenai langkah-langkah penelitian dengan menggunakan metode waterfall yang merupakan metode untuk pengembangan aplikasi secara terstruktur mengalir seperti air terjun.

Gambar 1. Model Pengembangan Waterfall

Sumber : Achmad Jauhari, Devie Rosa A, Fifi Ayu M (2019:26)[6]

Model waterfall sebagai berikut:

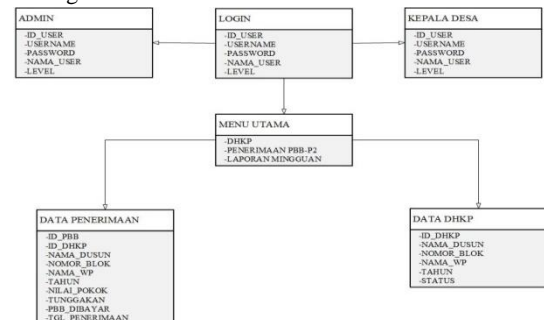
1. Investigation (Investigasi), tahap yang dilakukan untuk melakukan pengecekan apakah terdapat suatu masalah serta dapat dikembangkannya suatu siste informasi.
2. Analysis (Analisa Kebutuhan), tahap yang berfungsi untuk mencari kebutuhan apa saja yang dibutuhkan oleh para pengguna.



Gambar 2. Use Case Diagram Perpajakan

4.3 Class Diagram

Pada gambar 3. dibawah menampilkan atribut- atribut yang ada di Form user, data DHKP dan data penerimaan.

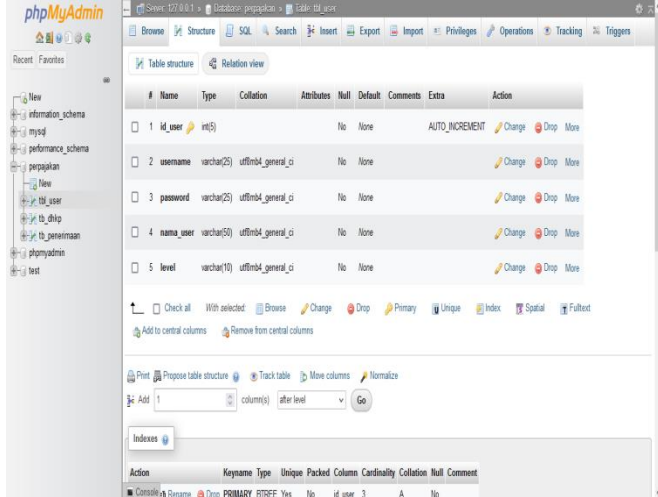


4.4 Tampilan *Data Base*

Aplikasi ini memiliki 3 tabel yang disimpan didalam *database* yang bernama perpajakan. Untuk lebih jelas berikut adalah tampilan *database* nya, yakni:

1. Tampilan Tabel User

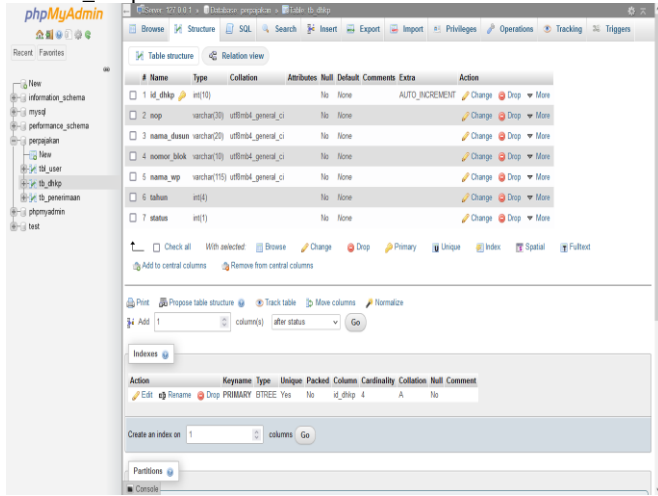
Berikut adalah tampilan tabel *database* user yang diberi nama *tbl_user*



Gambar 4. Tabel User

2. Tampilan Tabel DHKP

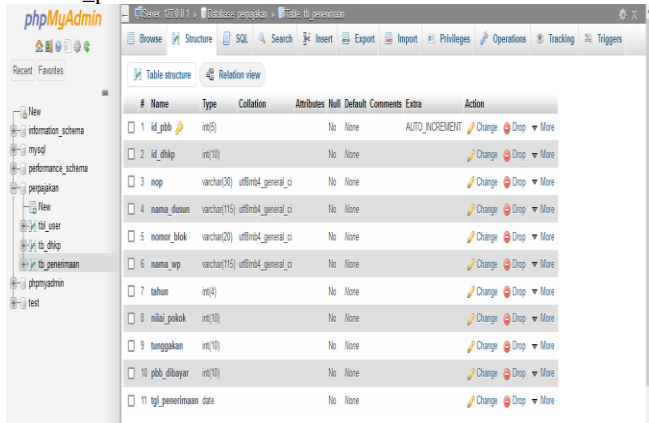
Berikut adalah tampilan tabel *database* DHKP yang diberi nama *tbl_dhkp*.



Gambar 5. Tabel DHKP

3. Tampilan Tabel Penerimaan

Berikut adalah tabel *database* penerimaan yang diberi nama *tbl_penerimaan*.



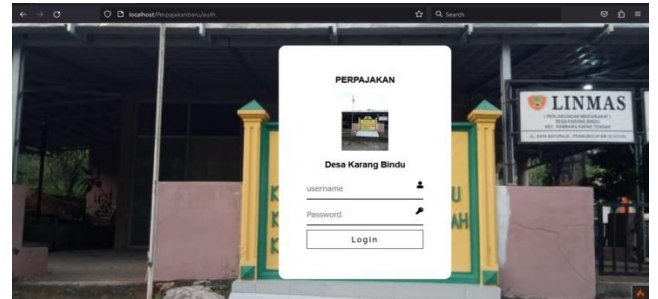
Gambar 6. Tabel Penerimaan

4.5 Tampilan Umum

Dalam tampilan ini memiliki halaman Login dan Menu Utama.

1. Halaman Login

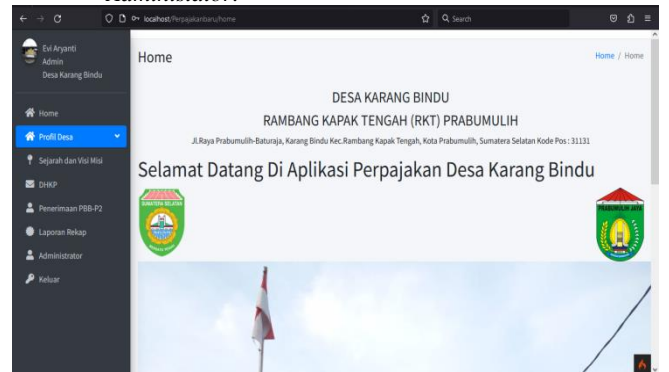
Dalam Gambar 7. Berupa tampilan login yaitu tampilan awal pada saat membuka sistem. Admin bertugas untuk memasukkan username dan password untuk validasi.



Gambar 7. Halaman Login

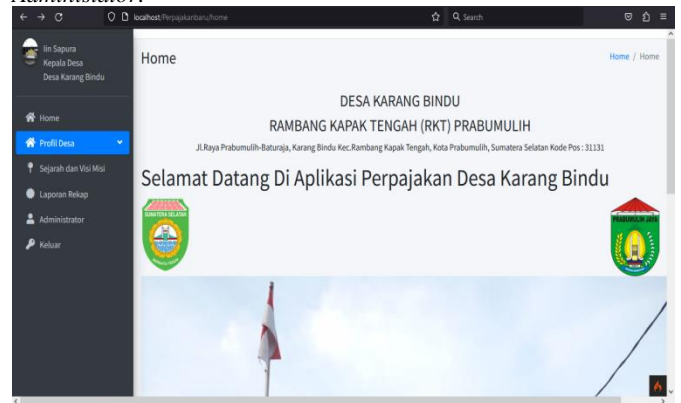
2. Halaman Menu Utama

Berikut Gambar 8. adalah tampilan menu utama dari Admin. Admin dapat melihat menu utama, menu profil desa, menu DHKP, menu penerimaan, laporan, dan menu *Administrator*.



Gambar 8. Menu Utama Admin

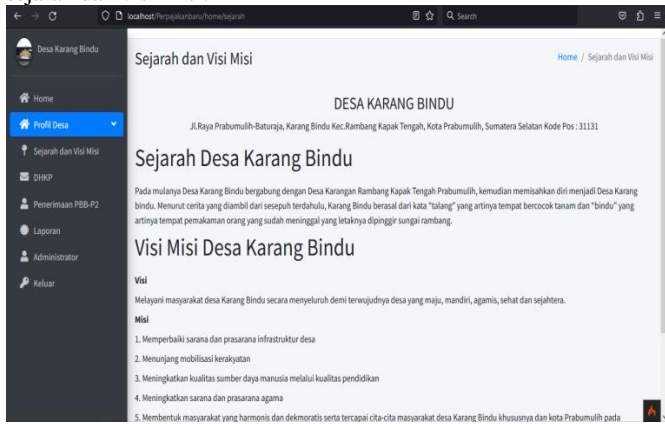
Sedangkan untuk kepala desa hanya bisa mengakses menu *Home*, menu profil desa, menu laporan rekap, dan menu *Administrator*.



Gambar 9. Menu Utama Kepala Desa

3. Tampilan Sejarah dan Visi Misi

Berikut adalah tampilan menu profil desa yang berisi sejarah dan visi misi.



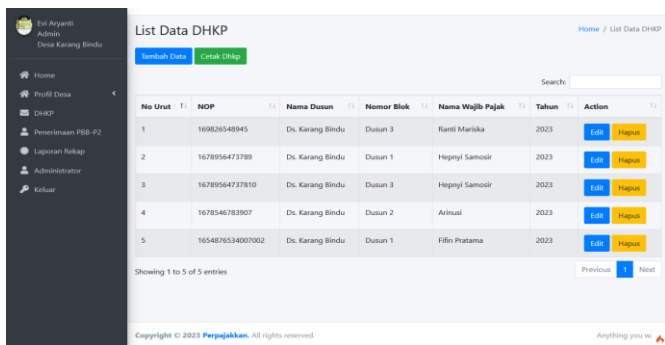
Gambar 10. Tampilan Sejarah dan Visi Misi

4.5 Tampilan Administrator

Tampilan administrator merupakan fitur khusus untuk pengguna dengan tipe admin yang memiliki kebutuhan utama untuk mengelola data akun, dan mengelola data wajib pajak.

1. Halaman Dashboard Data DHKP

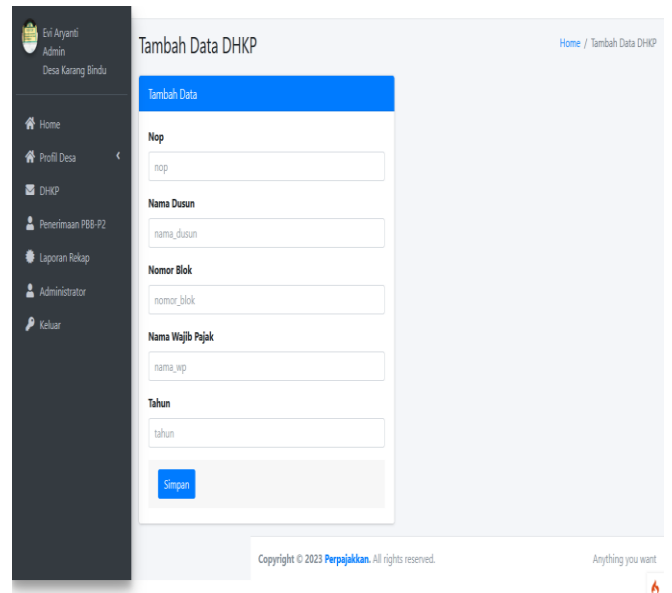
Berikut adalah tampilan menu DHKP yang berisi no, nop, nama dusun, nomor blok, nama wajib pajak, tahun. Admin bisa menambah data, cetak, edit dan hapus data.



Gambar 11. Halaman DHKP

2. Tampilan Form Tambah DHKP

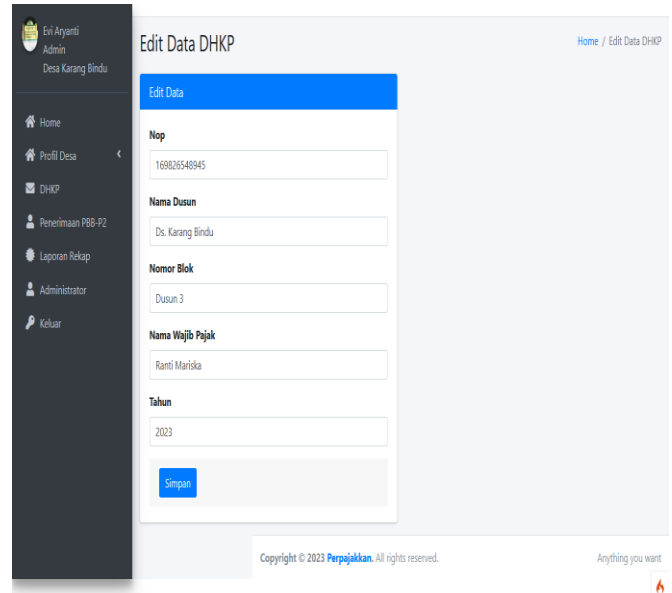
Berikut adalah tampilan tambah data DHKP.



Gambar 12. Tampilan Form Tambah DHKP

3. Tampilan Form Edit Data DHKP

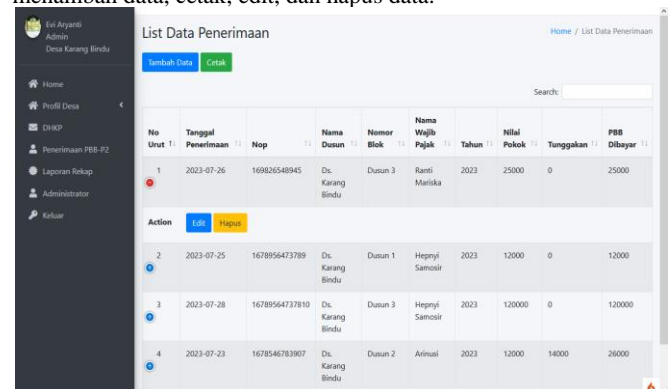
Berikut adalah Form edit data DHKP.



Gambar 13. Tampilan Form Edit Data DHKP

4. Halaman Dashboard Data Penerimaan

Berikut tampilan dari menu Penerimaan yang berisi no, tanggal penerimaan, nop, nama dusun, nomor blok, nama wajib pajak, tahun, nilai pokok, tunggakan, dan pbb di bayar. Admin juga dapat menambah data, cetak, edit, dan hapus data.



Gambar 14. Halaman Penerimaan

5. Tampilan *Form* Edit Penerimaan

Berikut adalah *Form* edit penerimaan.

Gambar 15. Tampilan *Form* Edit Penerimaan

6. Halaman Tambah Data Penerimaan

Berikut adalah *Form* menu tambah data penerimaan, berisi no, nop, nama dusun, nomor blok, nama wajib pajak, tahun. Admin juga dapat melihat otomatis siapa saja yang telah melakukan pembayaran, jika wajib pajak belum membayar maka admin harus mengisi *Form* bayar, dan jika wajib pajak telah membayar admin juga dapat mencetak laporan perorangan.

No Urut	Nop	Nama Dusun	Nomor Blok	Nama Wajib Pajak	Tahun	Action
1	169626548945	Ds. Karang Bindu	Dusun 3	Ranti Mariska	2023	Sudah Bayar Print
2	1678956473789	Ds. Karang Bindu	Dusun 1	Hegnyl Samosir	2023	Sudah Bayar Print
3	16789564737810	Ds. Karang Bindu	Dusun 3	Hegnyl Samosir	2023	Sudah Bayar Print
4	1678546783907	Ds. Karang Bindu	Dusun 2	Ariusai	2023	Sudah Bayar Print
5	1654876534007002	Ds. Karang Bindu	Dusun 1	Fifin Pratama	2023	Bayar

Gambar 16. Halaman Tambah Data Penerimaan

7. Tampilan *Form* Bayar

Berikut adalah tampilan dari *Form* bayar. Nantinya ketika admin melakukan penyimpanan data maka data akan tersimpan pada *Form* menu penerimaan.

Gambar 17. Tampilan *Form* Bayar

8. Halaman *Administrator User*

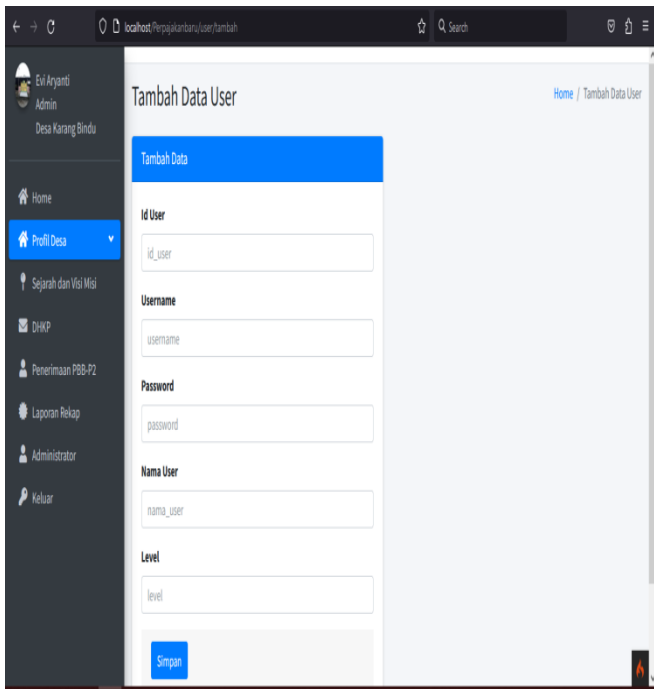
Menu *Form Administrator User*, yang berisi no, id user, password, nama user, dan level. Admin juga bisa menambah data, edit dan hapus data.

No Urut	Id User	Username	Password	Nama User	Level	Action
1	2001	admin	12345	Evi Aryanti	1	Edit Hapus
2	2002	kepaldesa	12345	Iin Sapura	2	Edit Hapus

Gambar 18. Halaman *Administrator*

9. Tampilan *Form* Tambah Data *Administrator*

Berikut adalah *Form* tambah data *Administrator*.



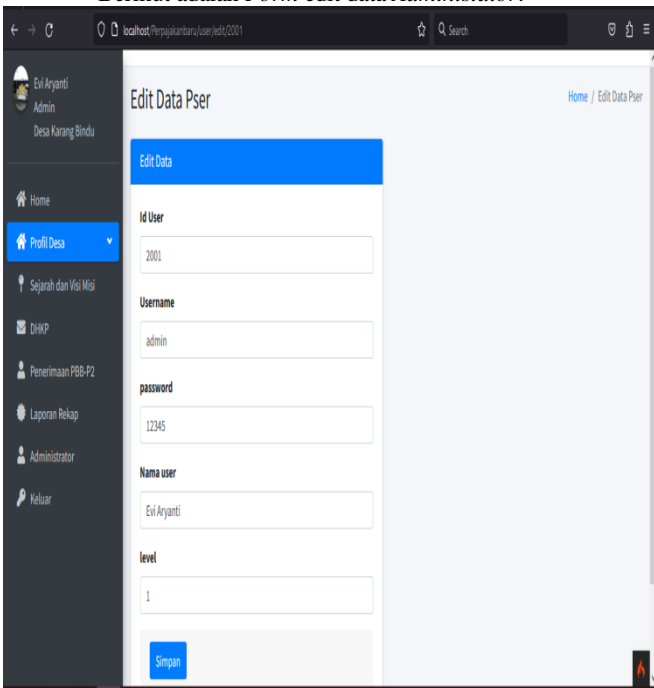
Gambar 19. Tampilan Form Tambah Data Adminstrator



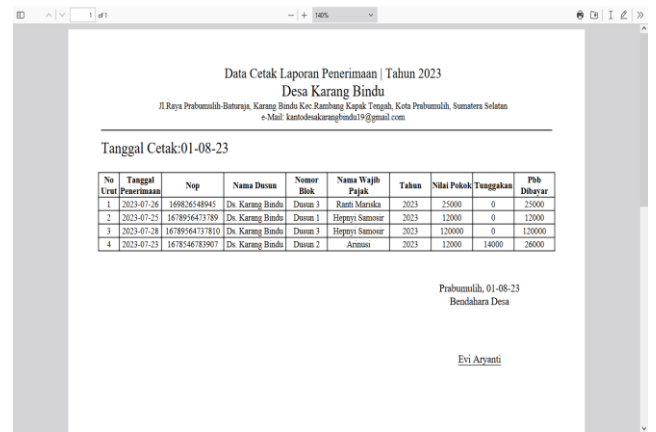
Gambar 21. Tampilan Laporan Cetak DHKP

10. Tampilan Form Edit Data Adminstrator

Berikut adalah Form edit data Adminstrator.



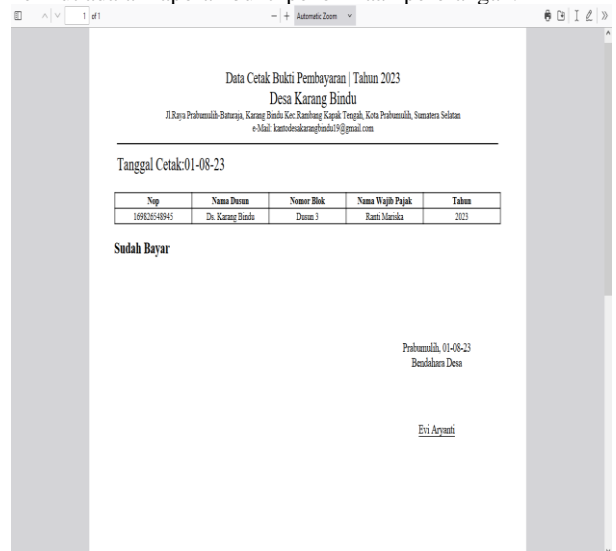
Gambar 20. Tampilan Form Edit Data Adminstrator



Gambar 22. Tampilan Laporan Cetak Penerimaan

3. Tampilan Laporan Bukti Penerimaan

Berikut adalah laporan bukti penerimaan perorangan.



Gambar 23. Tampilan Laporan Bukti Penerimaan

4.6 Tampilan Laporan

1. Tampilan Laporan Cetak DHKP

4. Tampilan Laporan Rekap Mingguan

Data Cetak Laporan Rekap Mingguan | Tahun 2023
Desa Karang Bindu
Jl.Raya Prabumulih-Baturaja, Karang Bindu Kec.Rambang Kapak Tengah, Kota Prabumulih, Sumatera Selatan
e-Mail: kantodesakarangbindu19@gmail.com

Tanggal Cetak:01-08-23

NO	NOMOR BLOK	JMLAH NILAI POKOK PDB	JMLAH PPT TARIK 2023	PEKERJAAN DARI POKOK PDB						PEKERJAAN DARI TUNGGAKAN PDB						JMLAH STTS	JMLAH PPT
				Minggu	Senin	Tanggal	Minggu	Senin	Tanggal	Minggu	Senin	Tanggal	Minggu	Senin	Tanggal		
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
2	1	12000	12000	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	12000	
3	2	12000	12000	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4000	
4	3	145000	145000	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	145000	

Prabumulih, 01-08-23
Bendahara Desa

Evi Arynani

Gambar 24. Tampilan Laporan Rekap Mingguan

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan penjelasan yang tercantum dalam penelitian yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Perpajakan Desa Karang Bindu Berbasis Web”. Maka penulis dapat menarik kesimpulan, yakni:

1. Metode penelitian menggunakan metode deskriptif kualitatif dengan jenis data primer dan sekunder. Selain itu, teknik pengumpulan datanya juga dilakukan dengan cara *observasi*, wawancara dan studi pustaka.
2. Aplikasi ini dibuat menggunakan model pengembangan *waterfall* dengan bahasa pemrograman *php*, *database* yang digunakan *Mysql* dan laporan akhir menggunakan *pdf* yang dapat dicetak *print*, serta menggunakan *Vscode* untuk menyunting bahasa pemrogramannya.
3. Perangkat lunak yang dihasilkan dari penelitian ini adalah Aplikasi Sistem Perpajakan Berbasis *Web* Pada Desa Karang Bindu yang dapat digunakan untuk mengelola data agar lebih efektif dan efisien.

5.2 Saran

Adapun saran yang penulis buat yang ditujukan kepada pembaca Laporan penelitian ini yakni, antara lain:

1. Diharapkan untuk institusi yang bersangkutan dapat memanfaatkan aplikasi ini sesuai dengan kebutuhan dan digunakan sebagaimana mestinya.
2. jika pembaca ingin meneliti hal yang sama, diharapkan dapat mengembangkan aplikasi ini menjadi lebih baik dan menarik lagi dengan menyesuaikan kebutuhan yang ada.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rauf, Abdur, and Agung Tri Prastowo. 2021. “Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar).” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)* 2(3): 26. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>.
- [2] Alda, Muhammad. 2020. *Aplikasi CRUD Berbasis Android Dengan Kodular dan DataBase Airtable*. Bandung: Media Sains Indonesia.
- [3] Anggraeni, Elisabet Yunaeti. dkk. 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI, Anggota IKAPI.

- [4] Anggara, Sahya. 2016. *Hukum Administrasi Perpajakan*, cet-keI. Bandung: CV Pustaka Setia.
- [5] Santoso, Agustinus Budi. 2022. *Pemrograman Web Php Dasar Database Mysql Dengan Bootstrap*, cet-ke1. Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung.
- [6] Jauhari, Achmad., Devie Rosa Anamisa., Fifin Ayu Mafarroha. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak*, cet-ke1. Malang: Media Nusantara Creative.

BIODATA PENULIS



Rana Naftaly

Mahasiswa Universitas Prabumulih,
Program Studi Komputerisasi Akuntansi.
Email : rananaftaly19@gmail.com



Muchlis S.Kom., M.Si

Dosen pada Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Prabumulih
Email : najwamuchlis@gmail.com



Sebri Hesinto, S.E., M.Si

Dosen pada Fakultas Ilmu Komputer
Universitas Prabumulih
Email : sebris2018@gmail.com