

# Rancang Sistem Kamus Hukum Untuk Aplikasi Android

Nia Ekawati\*, Rizki Tri Anugrah Bhakti

Universitas Putera Batam, Batam

\*niaekawati1@gmail.com

## Abstract

*The legal environment is divided into two parts of criminal law and civil law. Based on these two parts there are some terms of foreign terms that are used, but not necessarily the legal person himself who just started learning will quickly remember it. The legal dictionary application helps legal people who are new to learning foreign terms in legal language, with the design process helping the application process in a more detailed direction. In addition, it helps practitioners in the practical legal environment use it, by looking at one application all the required data or information can be searched. The tools of this legal dictionary app are smartphones or smartphone smartphones that are more popular in the community as smartphones. Smartphones are now very close to the communication needs of all people, so the design of the application in the future does not rule out the possibility of being able to be used through Android-based smartphone phones. The formulation of the problem in this research is how to design a legal dictionary system with the help of android application. While the purpose of this study is to design a legal dictionary system with the help of an android application. Based on the results of the research design of a legal dictionary system, then with the help of an android application can help people who are less aware of the system can understand the workings of the system in detail. Starting from the initial view to how to find data on the dictionary.*

**Keywords:** *Android app; Legal Dictionary; System Design.*

## Abstrak

Lingkungan hukum dibagi menjadi dua bagian hukum pidana dan hukum perdata. Berdasarkan dua bagian tersebut ada beberapa hal istilah asing yang digunakan, namun belum tentu orang hukum sendiri yang baru mulai belajar akan cepat mengingatkannya. Aplikasi kamus hukum membantu bagi orang hukum yang baru belajar mengenal istilah-istilah asing dalam bahasa hukum, dengan proses rancang bangun membantu proses aplikasi ke arah yang lebih detail. Selain itu, membantu para praktisi di lingkungan hukum praktis menggunakannya, dengan melihat satu aplikasi semua data atau informasi yang dibutuhkan dapat dicari. Alat bantu dari aplikasi kamus hukum ini adalah telepon genggam pintar atau handphone smartphone istilah lebih terkenal di masyarakat dengan sebutan smartphone. Smartphone saat ini sangat dekat dengan kebutuhan komunikasi semua kalangan, maka rancang bangun aplikasi tersebut kedepan tidak menutup kemungkinan dapat digunakan melalui handphone smartphone berbasis android. Rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana merancang sistem kamus hukum dengan bantuan aplikasi android. Sedangkan tujuan penelitian ini adalah untuk merancang sistem kamus hukum dengan bantuan aplikasi android. Berdasarkan hasil penelitian rancang sistem kamus hukum, maka dengan bantuan aplikasi android dapat membantu orang yang kurang paham mengenai sistem dapat memahami cara kerja sistem tersebut secara detail. Mulai dari tampilan awal sampai dengan cara mencari data pada kamus tersebut.

**Kata Kunci:** Aplikasi Android; Kamus Hukum; Rancang Sistem.

## 1. Pendahuluan

Menurut (Inet.detik.com, 2015) Android, sistem operasi besutan Google, makin menunjukkan kedigdayaannya di Asia Tenggara. Di seluruh negara Asia Tenggara yang tentunya termasuk Indonesia, Android menguasai lebih dari sepuluh pangsa pasar. Data tersebut tertuang dalam laporan kuartal II yang disusun oleh biro *marketing* bernama

sWaiwai *Marketing*. Mereka mengumpulkan data dari Facebook untuk memperkirakan jumlah ponsel yang digunakan di Asia Tenggara. Dari laporan tersebut, Indonesia tercatat sebagai negara di Asia Tenggara yang warganya terbanyak menggunakan Android. Totalnya yakni pengguna 41 juta pengguna atau pangsa pasarnya 94%. Sementara iOS di Indonesia hanya digunakan 2,8 juta pengguna

atau 6%. Sementara Singapura menjadi negara dengan penetrasi yang cukup berimbang antara Android dan iOS. Di sana, Android digunakan sebanyak 2,1 juta pengguna atau 58% sedangkan iOS sebanyak 1,5 juta pengguna atau 42%. Untuk lebih jelasnya, berikut info grafik yang dirilis Waiwai Marketing:



Gambar 1. Peringkat Mobile Devices In Sea

Terlihat bahwa Indonesia termasuk yang paling banyak pengguna sistem operasi android. Sistem operasi tersebut dapat mengoperasikan berbagai aplikasi, salah satunya yang berhubungan dengan internet. Menurut (Kominfo.go.id, 2014) Menurut lembaga riset pasar e-Marketer, populasi netter Tanah Air mencapai 83,7 juta orang pada 2014. Angka yang berlaku untuk setiap orang yang mengakses internet setidaknya satu kali setiap bulan itu mendudukkan Indonesia di peringkat ke-5 yang pertumbuhan jumlah pengguna internetnya lebih lambat. Secara keseluruhan jumlah pengguna internet di seluruh dunia diproyeksikan bakal mencapai 3 miliar orang pada 2015. Tiga tahun setelahnya, pada 2018, diperkirakan sebanyak 3,6 miliar manusia di bumi bakal mengakses internet setidaknya sekali tiap satu bulan.

Ilmu hukum dibagi menjadi dua bagian yakni hukum pidana dan hukum perdata. Hukum pidana berkaitan dengan pembunuhan, pemerkosaan, terorisme, dan kriminalitas lainnya. Sedangkan hukum perdata berkaitan dengan perjanjian, waris, dan perkawinan. Berdasarkan dua pembagian tersebut tentu ada istilah-istilah hukum yang akan dipakai dan berbeda maksud serta tujuannya. Istilah-istilah hukum tersebut dapat dinamakan kamus hukum. Setiap orang yang mempelajari kamus hukum tentu harus membawa kamus tersebut kemana-mana. Namun apabila dapat dibuat sebuah aplikasi android, kamus hukum tersebut tidak perlu lagi dibawa kemana-mana. Cukup dengan membuka aplikasi android mencari istilah yang diinginkan, maka memudahkan bagi siapa saja yang ingin tahu mengenai istilah-istilah hukum. Khususnya masyarakat Kota Batam dapat menggunakan

aplikasi ini sebagai pengetahuan atau kebutuhan dari penggunanya.

Menurut (P. K. Putra & Santoso, 2013) diperoleh fakta: Internet tidak hanya dapat digunakan pada komputer saja melainkan sudah merambah ke perangkat komunikasi seluler yang saat ini sedang meledak perkembangannya yaitu *smartphone* berbasis Android. Pengembangan aplikasi pada *smartphone* Android dapat digunakan sebagai peluang usaha guna memanfaatkan tren perdagangan yaitu aplikasi toko *online*.

Merancang sebuah aplikasi tidaklah mudah, karena perlu mengetahui alur aplikasi tersebut dari satu menu ke menu lainnya. *Interface* yang ada harus jelas di rancang supaya sistem tidak membingungkan para pengguna aplikasi tersebut. Seperti yang dijelaskan dalam penelitian (Supriyono, Heru; Saputra, Ardhiyatama Nur; Sudarmilah, 2014) diperoleh fakta: Pada saat ini mobile phone sudah sangat berkembang sehingga mempunyai berbagai macam kemampuan seperti untuk akses internet dan juga mempunyai sistem operasi seperti layaknya komputer sehingga sering disebut dengan smart mobile phone atau lebih dikenal dengan istilah *smartphone*. Pemanfaatan kemampuan smart phone untuk keperluan di beberapa bidang pun dikembangkan dengan aplikasi-aplikasi yang mampu mendukung dalam penggunaannya diantaranya adalah untuk media pembelajaran edukatif. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat aplikasi mobile phone sebagai media pembelajaran dalam mempelajari pengertian ilmu hadis yang disertai dengan pilihan dan latihan soal. Penelitian ini menggunakan pendekatan prototyping. Tahapan yang akan dilakukan pada penelitian ini meliputi: analisis kebutuhan, perancangan arsitektur program aplikasi, pembuatan program aplikasi, pengujian teknis dan analisisnya, dan analisis respon calon pengguna melalui kuesioner. Hasil pengujian implementasi sistem yang dibuat pada *smartphone* menunjukkan bahwa sistem dapat berjalan pada *smartphone* dengan sistem operasi Android yang ada dipasaran.

Menurut penelitian (Maimunah, Hariyansyah, & Jihadi, 2017) diperoleh fakta: Saat ini perkembangan sistem teknologi sangat pesat, sehingga sistem informasi pelayanan juga harus di tingkatkan. Penyewaan futsal merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang olahraga. Tantangan yang dimaksud dititik beratkan pada Sistem Informasi penyewaan yang masih menggunakan sistem manual, dengan menggunakan media kertas sebagai sarana penyimpanan data, sehingga apabila dibutuhkan suatu data akan memerlukan waktu yang cukup lama untuk

mencarinya dan pelayanan yang diinginkan adalah tepat, cepat dan akurat. Untuk mengatasi permasalahan diatas, maka perlu adanya rancangan system yang terkomputerisasi, karena dengan adanya system yang komputerisasi maka pekerjaan akan lebih mudah, cepat dan akurat dibanding dengan menggunakan system yang masih manual. Sistem yang terkomputerisasi juga dapat membantu menghindari penyimpangan data dan transaksi penyewaan yang dapat mengakibatkan kerugian, sehingga penyewaan dapat memberikan keputusan yang baik. Sistem aplikasi penyewaan lapangan futsal adalah aplikasi yang dapat mengolah data pemesanan sehingga memudahkan customer untuk memesan lapangan secara real-time dan juga memudahkan pengelola atau pimpinan mendapatkan laporan penyewaan dengan cepat dan akurat. Aplikasi ini juga mudah digunakan oleh user karena tampilannya yang sangat simple dan friendly. Dengan sistem yang sudah terkomputerisasi ini penyewaan lapangan dapat terkelola dengan baik dan meningkatkan mutu juga pendapatan yang diperoleh

Berdasarkan hal diatas, maka judul pada penelitian ini adalah "*Rancang Sistem Kamus Hukum Untuk Aplikasi Android*". Penelitian ini memiliki rumusan masalah: bagaimana membuat rancang sistem kamus hukum dengan bantuan aplikasi android?

Sedangkan tujuan penelitian ini adalah untuk merancang sistem kamus hukum dengan bantuan aplikasi android.

## 2. Kajian Literatur

Menurut (Christine, 2011) Mengapa sulit merumuskan hukum? "Hampir semua sarjana hukum memberikan batasan hukum yang berlainan", kata Prof. van Apeldoorn. Sebagai gambaran, Prof. Sudirman Kartohadiprojo, S.H., lalu memberikan contoh-contoh tentang definisi hukum yang berbeda-beda, sebagai berikut: (a) Aristoteles: *Particular law is that which each community lays down and applies to its own members. Universal law is the law of nature.* (b) Leon Duguit: Hukum ialah aturan tingkah laku para anggota masyarakat, aturan yang daya penggunaannya pada saat tertentu diindahkan oleh suatu masyarakat sebagai jaminan dari kepentingan bersama dan yang jika dilanggar menimbulkan reaksi bersama terhadap orang yang melakukan pelanggaran itu. (c) Immanuel Kant: Hukum ialah keseluruhan syarat-syarat yang dengan ini kehendak bebas dari orang yang satu dapat menyesuaikan diri dengan kehendak bebas dari orang yang lain, menurut peraturan hukum tentang kemerdekaan.

Menurut (Moeljatno, 2008) Hukum pidana adalah bagian dari keseluruhan hukum yang berlaku di suatu Negara, yang mengadakan dasar-dasar dan aturan-aturan untuk: (a) Menentukan perbuatan-perbuatan mana yang tidak boleh dilakukan, yang dilarang, dengan disertai ancaman atau sanksi yang berupa pidana tertentu bagi barang siapa melanggar larangan tersebut. (b) Menentukan kapan dan dalam hal-hal apa kepada mereka yang telah melanggar larangan-larangan itu dapat dikenakan atau dijatuhi pidana sebagaimana yang telah diancamkan. (c) Menentukan dengan cara bagaimana pengenaan pidana itu dapat dilaksanakan apabila ada orang yang disangka telah melanggar larangan tersebut.

Menurut (Muhammad, 2010) Hukum Perdata adalah segala aturan hukum yang mengatur hubungan hukum antara orang yang satu dengan orang yang lain dalam hidup bermasyarakat. Hubungan hukum perdata tersebut dapat terjadi karena: (a) Perjanjian antara pihak yang satu dan pihak yang lain, misalnya jual beli, sewa menyewa, utang-piutang, tukar-menukar, dan pemberian kuasa. (b) Ketentuan undang-undang, yang bermanfaat atau saling menguntungkan bagi pihak-pihak, misalnya, perwakilan sukarela, pembayaran tanpa utang, perbuatan menurut hukum, dan perwarisan. (c) Ketentuan undang-undang, yang merugikan orang lain, misalnya perbuatan melawan hukum.

Menurut (Santoso, 2009) Ketika perancang tidak dapat menciptakan strategi manipulasi langsung yang sesuai, menu dan borang isian merupakan alternatif yang menarik. Antarmuka berbasis menu banyak dijumpai pada sistem lama. Sementara itu menu pada sistem yang lebih modern biasanya diimplementasikan dengan menggunakan menu Tarik, kotak cek, atau tombol radio di dalam kotak dialog atau link pada halaman web. Sedangkan salah satu kriteria penting dari sebuah antarmuka adalah tampilan yang menarik. Untuk membuat tampilan yang menarik memang tidak mudah dilakukan. Seorang perancang tampilan selain harus mempunyai jiwa seni yang memadai, ia juga harus mengerti selera pengguna secara umum.

Menurut (R. P. Putra, Riyadi, & Wardani, 2017) Tujuan penelitian ini yaitu membangun Sistem informasi persewaan dan penjualan properti di DIY berbasis web, dan membuat aplikasi yang dapat menampilkan gambaran detail properti kepada calon pembeli. Obyek pada penelitian ini adalah persewaan dan penjualan properti di DIY. Rancang bangun sistem informasi persewaan dan penjualan properti ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Metode perancangan yang digunakan adalah

dengan menggunakan diagram konteks, DAD Sistem, relasi antar tabel dan tampilan antar muka dengan sistem yang diusulkan. Tahap penyimbangan aplikasi meliputi analisis, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian. Pengujian sistem dilakukan dengan black box test dan alpha test. Berdasarkan hasil dari penelitian, sistem dapat membantu penjual untuk memasarkan propertinya secara lebih luas dan memudahkan calon pembeli untuk mendapatkan informasi mengenai properti yang diinginkan

Menurut (Wikipedia.org, 2017) Android adalah sistem operasi berbasis linux yang dirancang untuk perangkat bergerak layar sentuh seperti telepon pintar dan computer tablet. Android awalnya dikembangkan oleh Android, Inc., dengan dukungan finansial dari google, yang kemudian membelinya pada tahun 2005. Sistem operasi ini dirilis secara resmi pada tahun 2007, bersamaan dengan didirikannya Open handset Alliance, konsorsium dari perusahaan-perusahaan perangkat keras, perangkat lunak, dan telekomunikasi yang bertujuan untuk memajukan standar terbuka perangkat seluler. Ponsel Android pertama mulai dijual pada bulan Oktober 2008.

Penelitian terdahulu sebagai dasar penelitian ini adalah sebagai berikut: (1) (P, Wp, & Anindito, 2012) dengan hasil penelitian, aplikasi *mobile city directory* Yogyakarta ini diharapkan dapat membantu pengguna dalam memberikan informasi tentang tempat-tempat di Yogyakarta, sehingga pengguna tidak mengalami kesulitan dalam mencari lokasi suatu tempat; (2) (Belina, Fakruddin, & Batubara, 2013) dengan hasil penelitian, membuktikan aplikasi *mobile learning* dapat mengakses konten yang berupa materi pelajaran dengan bentuk teks maupun gambar dan juga dapat *download* materi pelajaran; (3) (Sanyoto, 2008) dengan hasil penelitian, *Expedient justify with increasing awareness of law society, so the consequence of building still as cut down action and not fait*; (4) (Kurniawan, 2013) dengan hasil penelitian, *Results of tests performed on a query access time by 5 times experiments show that the application of a multi-language dictionary to function properly*.

### 3. Metode Penelitian

Desain penelitian dilakukan dengan pendekatan kualitatif. Penelitian kualitatif merupakan penelitian yang memanfaatkan wawancara terbuka untuk menelaah dan memahami sikap. Pandangan, perasaan, dan perilaku individu atau sekelompok orang (Moleong. J. Lexy, 2011). Penjabaran adalah sebagai berikut:



Gambar 2. Desain Penelitian

Gambar 2. menjelaskan dari penjabaran desain penelitian yang penulis lakukan. penjelasannya adalah sebagai berikut.

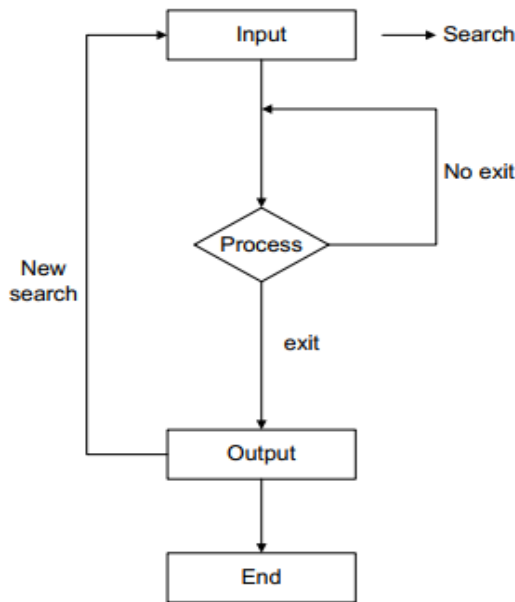
Pertama, kerangka penelitian. Penulis mengambil topik mengenai rancangan untuk pembuatan sistem kamus hukum. Proses antar interface dalam rancangan sistem dirancang secara detail agar sistem yang dirancang dapat dipahami oleh pengguna di masa yang akan datang.

Kedua, tinjauan pustaka. Pada pembahasan ini, penulis melakukan tinjauan pustaka dengan teori yang dipakai mengenai ilmu hukum, hukum pidana, hukum perdata, android studio, rancang sistem antar muka.

Ketiga, pengantar penelitian. Langkah selanjutnya yang peneliti dapat lakukan adalah menuliskan pengantar penelitian atau lebih dikenal dengan pendahuluan penelitian (Patilima, 2011).

Keempat, konsep penelitian. Jika tinjauan pustaka secara fokus menguraikan hasil temuan penulis-penulis terdahulu yang ada hubungannya dengan topik penelitian yang sedang dilakukan, maka konsep penelitian berisikan konsep-konsep yang dipakai dalam penelitian yang dilakukan, dan hanya ditambahkan pemahaman tentang apa yang dimaksudkan dengan satuan analisis, proposisi, data dan informasi pada penelitian tersebut (Patilima, 2011). Konsep penelitian yang dilakukan pada penelitian ini adalah merancang sistem kamus hukum antar muka supaya dapat digunakan dengan baik oleh seluruh pengguna dari semua kalangan.

Rancangan penelitian mewakili proses yang dikerjakan pada kamus hukum. Menggunakan aplikasi android meliputi *flowchart* dan desain program, sebagai berikut:



Gambar 3. Flowchart aplikasi kamus hukum menggunakan aplikasi android

Pada gambar 3, menjelaskan mengenai cara kerja program dalam proses pencarian data didalam program kamus hukum.

#### 4. Hasil dan Pembahasan

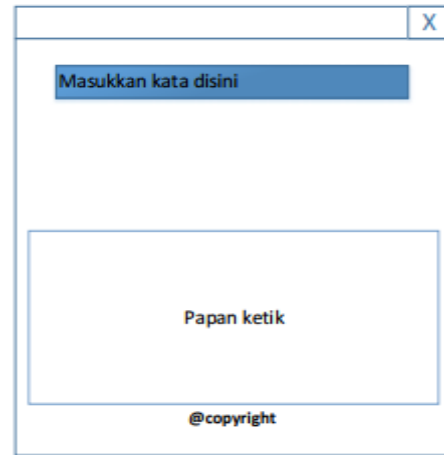
Hasil dari penelitian ini adalah rancangan sistem kamus hukum untuk aplikasi android, adalah sebagai berikut:



Gambar 4. Tampilan awal program

Pada gambar 4, desain tampilan awal program pada saat pengguna akan menggunakan program aplikasi kamus hukum.

Pembahasan pada penelitian ini adalah rancangan sistem kamus hukum untuk aplikasi android, adalah sebagai berikut:



Gambar 5. Tampilan program proses pencarian kata

Pada gambar 6, desain tampilan program proses pencarian kata pada saat pengguna akan mencari istilah-istilah hukum pada program aplikasi kamus hukum.

#### 5. Kesimpulan dan Saran

Kesimpulan pada penelitian ini adalah: rancangan sistem kamus hukum untuk aplikasi android, dirancang secara detail namun tampilan yang sederhana akan membantu para pengguna kamus hukum ini tidak merasa kesulitan atau dapat dikatakan rancangan tersebut user friendly.

Saran untuk penelitian ini, kedepan ditambahkan tombol untuk kembali pada tampilan awal.

#### Ucapan Terima Kasih

Terima kasih kepada panitia prosiding call for paper Universitas Putera Batam yang telah menerima paper penulis. Terima kasih kepada Kemenristek Dikti yang telah membantu memberikan dana penelitian, sebagai pemenang Hibah Penelitian Dosen Pemula 2018.

#### Daftar Pustaka

- Belina, E., Fakruddin, P., & Batubara, R. (2013). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI E-LEARNING VERSI MOBILE BERBASIS ANDROID. *SINGUDA ENSIKOM, VOL. 4 NO.*, 76–41. Retrieved from [http://jurnal.usu.ac.id/singuda\\_ensikom/article/viewFile/4138/2344](http://jurnal.usu.ac.id/singuda_ensikom/article/viewFile/4138/2344)
- Christine, K. K. (2011). *Pengantar Ilmu Hukum Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Inet.detik.com. (2015). Android Kuasai Asia Tenggara, di Indonesia Paling Juara (p. 1). Retrieved from <https://inet.detik.com/consumer/detail/3054169/android-kuasai-asia-tenggara-di-indonesia-paling-juara>
- Kominfo.go.id. (2014). Pengguna Internet Indonesia Nomor Enam Dunia (p. 1). Retrieved from <https://kominfo.go.id/content/detail/4286/pengguna>

- na-internet-indonesia-nomor-enam-dunia/0/sorotan\_media
- Kurniawan, D. E. S. R. I. (2013). Aplikasi Kamus Aneka Bahasa Daerah Berbasis Smartphone Android (p. 5). Pekanbaru.
- Maimunah, Hariyansyah, & Jihadi, G. (2017). Rancang Bangun Sistem Aplikasi Penyewaan Lapangan. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2017*, 7–12.
- Moeljatno. (2008). *Asas-Asas Hukum Pidana*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Moleong, J. Lexy. (2011). *Meteorologi Penelitian Kualitatif* (Edisi Revi). Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Muhammad, A. (2010). *Hukum Perdata Indonesia*. PT Citra Aditya Bakti.
- P, I. G. N. D., Wp, S. P., & Anindito, K. (2012). PERANCANGAN APLIKASI MOBILE CITY DIRECTORY YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID. *Proceeding Sentika, 2012*(Sentika), 136–142. Retrieved from <https://fti.uajy.ac.id/sentika/publikasi/makalah/2012/2012-18.pdf>
- Patilima, H. (2011). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Putra, P. K., & Santoso, P. (2013). Aplikasi Toko Tas Online Berbasis Android. *Dimensi Teknik Elektro*, 1(1), 12–17.
- Putra, R. P., Riyadi, A., & Wardani, S. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Persewaan Dan Penjualan Properti Di Diy Berbasis Web. *SEMINAR NASIONAL Dinamika Informatika 2017 Universitas PGRI Yogyakarta.*, 302–311.
- Santoso, I. (2009). *Interaksi Manusia dan Komputer*. Yogyakarta: Andi.
- Sanyoto. (2008). Penegakan Hukum Di Indonesia. *Jurnal Dinamika Hukum*, 8(3), 1–6.
- Supriyono, Heru; Saputra, Ardhiyatama Nur; Sudarmilah, E. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Hadis Untuk Perangkat Mobile Berbasis Android. *Jurnal Informatika*, 8(2), 14.
- Wikipedia.org. (2017). Andorid (Sistem Operasi) (p. 1). Retrieved from [https://id.wikipedia.org/wiki/Android\\_\(sistem\\_operasi\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi))